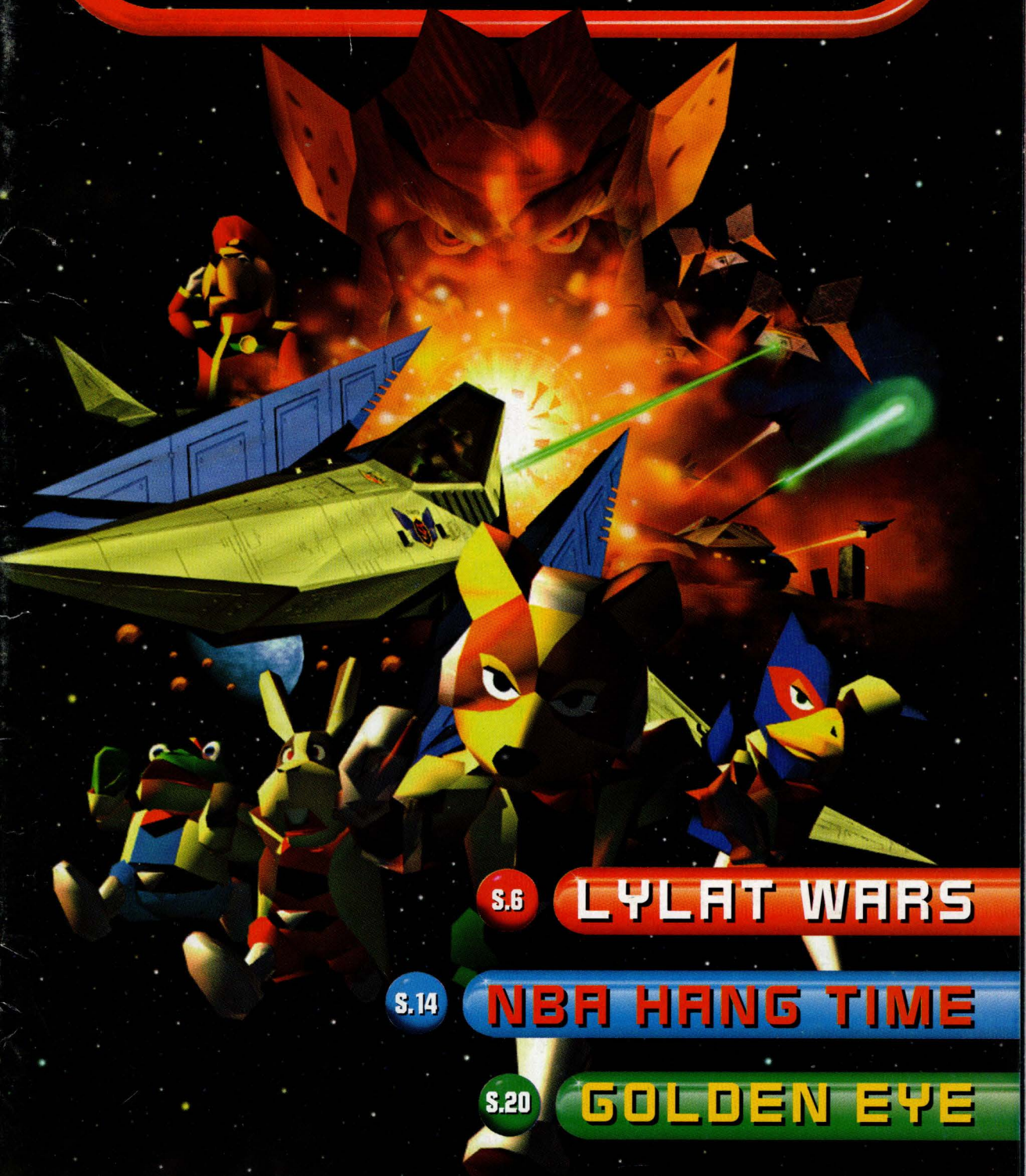
9. JG./NR. 5/ÖS 30,-/SFR 3,50

CLUB

Nintendo®



S.6 LYLAT WARS

S.14 NBA HANG TIME

S.20 GOLDEN EYE

Damit Du weißt was gespielt wird!

Die Nintendo Game Charts!
Jetzt jeden Monat topaktuell in den Kino News!

- die neue Nintendo Nummer 1.
- auf welchem Platz liegt Dein Lieblings-Game?
- jeden Monat topaktuell!

PAPPITSCH & WAWRA

Nintendo

GAME CHARTS

Jetzt bei Libro!

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1	2	Kirby's Dreamland
2	·	Die Schlümpfe reisen um die Welt
3	3	Wario Land
4	·	Der König der Löwen
5	·	Golf
6	7	Donkey Kong Land 2
7	·	Tetris Blast
8	8	Super Mario Land 2
9	·	Das Dschungelbuch
10	5	Tetris Attack

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1	3	Mario Kart 64
2	1	Super Mario 64
3	8	Super Mario Kart
4	2	Wave Race 64
5	5	Star Wars – Shadows of the Empire
6	·	Killer Instinct Gold
7	4	International Superstar Soccer 64
8	·	Donkey Kong Country Classic
9	6	Turok - Dinosaur Hunter
10	·	Zelda III

NINTENDO 64

Hier kommt die wahrscheinlich beste Fußballaction, die je auf einer Konsole gesichtet wurde. 36 Nationalmannschaften mit wiedererkennbaren Stars. Fantastische Spielgrafik, mit über 18.000 unterschiedlichen Animationsphasen, die, dank Motion-Capture-Technik, nahezu jede erdenkliche Spielerbewegung zulassen. Gestalte Deine eigenen Spieler, nutze die praktisch unbegrenzte Vielfalt an taktischen und strategischen Optionen und laß Dich vom authentischen Kommentar des Reporters mitreißen in der ultimativsten Fußballsimulation aller Zeiten.

everyone's a winner

LIBRO

Nintendo®

Etwas länger als ein halbes Jahr ist nun das Nintendo 64 bei uns erhältlich und langsam, aber sicher, kommt die Spielewelle dafür so richtig ins Rollen. Deshalb haben wir in diesem Magazin auch den brandheißen neuen N64-Spielen den meisten Platz eingeräumt. Das Highlight dieses Herbstes ist dabei ohne Zweifel „Lylat Wars", die N64-Version von „Starwing". Aber auch Sport- und Rennfreunde werden bei uns bestens bedient. Dafür sorgen Spiele wie „F1 Pole Position" und „NBA Hang Time".

Auf neun Preview-Seiten könnt Ihr lesen, was sonst noch in der N64- und auch Game Boy-Küche brodelt, wobei „Donkey Kong Land 3" wahrscheinlich wieder ein besonderes Gustostückerl wird. Weiters werfen wir einen kleinen Blick in die Classic-Ecke, in der wir einige Bekannte treffen.

Außerdem solltet Ihr nicht auf unseren Mario Kart-Wettbewerb vergessen, die ersten Fotos sind bereits eingetroffen. Wer wird wohl die beste Zeit erreichen? Noch habt Ihr die Gelegenheit einzusteigen. Zeigt, was Ihr aus Euren Karts herausholen könnt!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen

Euer Mario

INHALT

NINTENDO 64

Lylat Wars — 6
Fox McCloud ist zurück!

Wayne Gretzky's 3D Hockey — 12
Anstoß für die nächste Generation

NBA Hang Time — 14
Wer wirft die meisten Körbe?

Top Gear Rally — 16
Die ersten 64-Bit-Rallysimulation

GoldenEye 007 — 20
Bond ermittelt auf dem N64

F1 Pole Position 64 — 26
Rennspaß mit Berger & Co

Preview — 34
Diddy Kong Racing / Mischief Makers 64 / Bomberman 64 / Clay Fighter 63 1/3, Extreme G

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Zelda — 32
Links Auftritt auf dem SNES

Super Mario All Stars — 32
Die gesammelten Mario-Abenteuer

GAME BOY

Preview — 28
Donkey Kong Land 3 / Tetris Plus / Die Maus / Hercules

Donkey Kong — 42
Donkey gegen Mario

Kirby's Dream Land — 42
Der freche Knödel im Traumland

Game Boy pocket color — 43
Die bunte Überraschung

SERVICE

News — 4
Hotline — 5
Poster — 24
Charts — 33
Trickbox — 44
Gewinnkupon/Impressum — 47

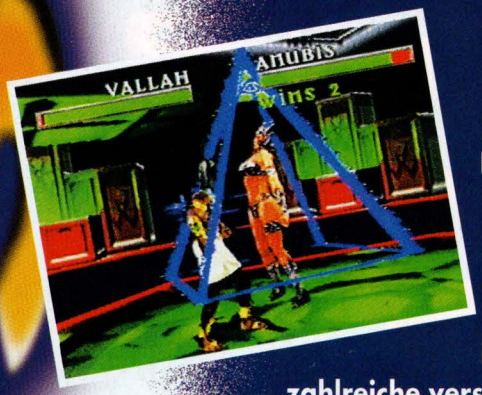
CLUB NINTENDO

Mario Kart Meisterschaft — 38
Boutique — 39
Pinwand — 40

HOT-LINE

ÖSTERREICH:
0662/889 21-600
Mo. - Do.: 9.00 - 12.00 und 13.00 - 16.00
Fr. 9.00 - 12.00

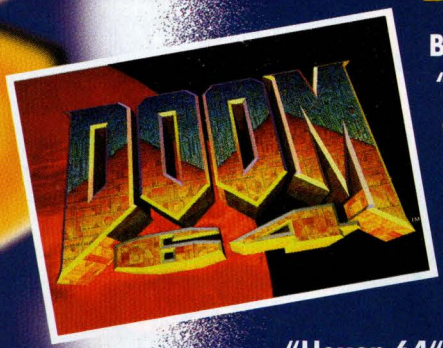
SCHWEIZ:
061/319 98 36
Mo. - Fr.: 9.00 - 11.00 und 14.00 - 16.00



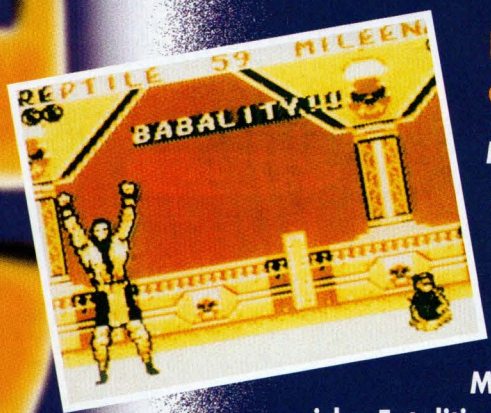
PRÜGELNDE KRIEGSGÖTTER

Nach "KI Gold" und "Mortal Kombat Trilogy" steht nun das nächste Kampfspiel für das N64 in den Startlöchern. "War Gods" heißt das neue Werk von Midway. 10 um sich schlagende Gottheiten tragen wilde Kämpfe in 3D-Arenen aus. Die Grafik ist vom Feinsten, zahlreiche verschiedene Combos und die bereits von "Mortal Kombat" bekannten Fatalities sorgen für Action. Das Ganze ähnelt zwar dem berühmten Vorgänger, Fans sollten sich aber schon auf etwas härtere Zweikämpfe einstellen.

EGO-SHOOTER-ACTION IM DOPPELPACK!



Bald ist es soweit, die N64-Version des PC-Hits "Doom" wird bei uns erscheinen. Gut bewaffnet durchforstet Ihr unheimliche Höhlenlabyrinthe und kämpft dabei gegen eine Menge gefährlicher Wesen und Außerirdischer. Spannung und Action sind vorprogrammiert, neben den Schießereien müssen nämlich auch knifflige Rätsel gelöst werden. Ähnlich geht es in "Hexen 64" zu. Hier begebt Ihr Euch wahlweise als Kämpfer oder Magier in düstere Höhlen, um gegen Dämonen und bedrohliche Wesen anzukämpfen. Das besondere an Hexen ist ein 4-Spieler-Modus, in dem Ihr in Labyrinthen gegeneinander antreten dürft. Hört sich das nicht schaurig an?



MORTAL KOMBAT OHNE ENDE!

Mortal Kombat-Fans können sich wirklich nicht beklagen. Nachdem es für das SNES einige Teile gibt und auch die N64-Gemeinde bereits eine Umsetzung bekommen hat, sind nun die Game Boy-Eigner an der Reihe. Bald gibt es Mortal Kombat und Mortal Kombat 2 in einem. 16 Kämpfer, zahlreiche Fatalities und ein 2-Spieler-Modus werden auch auf Nintendos Kleinstem für Spannung und unzählige Stunden im Ring sorgen.

Wie komme ich in den Bonuslevel?

Wie läßt sich der Endgegner besiegen?

Wo finde ich den magischen Zauberstab?

CLUB Nintendo®

Sie sind immer auf Draht und kennen die besten Tricks und entlegensten Winkel jedes Nintendo-Spiels! Unsere Hotline-Experten sind immer gut drauf und stehen Dir bei all Deinen Fragen zu Deinen Lieblingsgames mit Rat und Tat zur Seite! Sie freuen sich schon auf Deinen Anruf!

DIE NINTENDO HOTLINE

ÖSTERREICH

MO-DO: 9.00-12.00 UND 13.00-16.00
FR: 9.00-12.00

0662/889 21-600

Name: Karin Ebner Alter: 23
Hobbies: Nintendo spielen, Inline-Skaten
Lieblingsspiele: Oscar, alle Super Mario und N-64 Spiele Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

Name: Georg Zundel Alter: 18
Hobbies: Nintendo spielen, Snowboard, Billard
Lieblingsspiele: Donkey Kong Country, Zelda, alle Super Mario und N-64 Spiele
Größter Wunsch: täglich Sonnenschein

SCHWEIZ

MO-FR: 9.00-11.00 UND 14.00-16.00

061/319 98 36

Name: Thomas Seiler Alter: 27
Hobbies: Nintendo spielen, Fußball, Kino
Lieblingsspiele: International Super Star Soccer DeLuxe, DKC3 Größter Wunsch: mehr Ferien!

LYLATWARS

NINTENDO64

1-4 Spieler

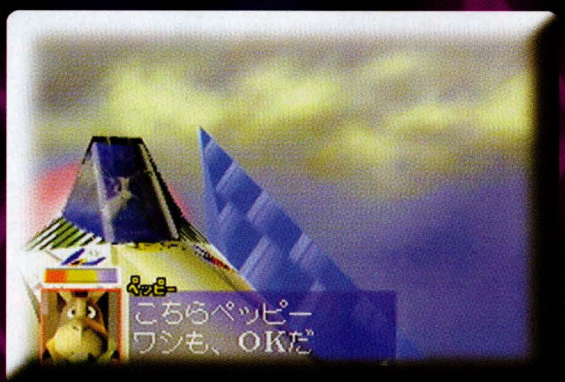
Nintendo

Die Arwing-Staffel unter dem Kommando von Fox McCloud fliegt dicht über dem Boden, der rötliche Himmel verheißt nichts Gutes. In der Ferne ist eine Pyramide zu erkennen, darüber schwebt ein dunkler Fleck. Plötzlich tauchen aus diesem Schatten eine Unmenge kleiner Raumschiffe auf, die sofort das Feuer eröffnen. "Das müssen Tausende sein", denkt Fox und er weiß: diese Schlacht kann sein Ende bedeuten.

So könnte eine Szene aus Nintendos neuestem Streich aussehen. 4 Jahre nach dem sensationellen "Starwing" für das SNES ist Fox McCloud zurück. Der SNES-Klassiker bot damals eine entscheidende Neuerung. In der Kassette befand sich ein Chip, der sogenannte Super FX. Mit ihm gelang es, einzigartige 3D-Effekte zu erzielen. Ein neues Kultspiel war geboren. Die N64-Umsetzung des Weltraumabenteuers stellt seinen Vorgänger allerdings locker in den Schatten. Das Programmiererteam von Nintendo hat ein tolles Science Fiction-Epos geschaffen, das grafisch und spielerisch einzigartig ist und auch den Vergleich mit dem legendären "Krieg der Sterne" nicht zu fürchten braucht.

Star Wars auf japanisch

Dieser Vergleich kommt auch nicht von ungefähr, denn Shigeru Miyamoto, der Schöpfer von Super Mario, ist ein



So toll sieht der Arwing aus!

Dieser Roboter ist ein harter Brocken.

großer Fan von George Lukas und wollte seinen eigenen "Krieg der Sterne" inszenieren. Allerdings war er mit dem SNES-Vorgänger nicht voll zufrieden, erst mit der neuen Technik des Nintendo 64 gelang es ihm, sich seinen Traum zu erfüllen. Wenn man das Spiel sieht, muß man Miyamoto direkt um seine Träume beneiden, so bunt und phantastisch müssen diese sein. Denn "Lylat Wars" stellt alles in den Schatten, was bisher in diesem Genre erhältlich war. Beeindruckende, nie zuvor gesehene Effekte ziehen sich durch das Spiel wie ein roter Faden. In Amerika hat "Star Fox 64" (wie es dort genannt wird) einen Kaufrausch ausgelöst und das N64 an die Spitze aller Konsolen katapultiert. Miyamotos Perfektionismus und Liebe zum Detail haben sich also bezahlt gemacht. Mit großer Sicherheit wird auch die heimische Fangemeinde auf Fox McClouds Sternenkrieg "fliegen". Schnallt Euch lieber gleich mal an.

Auf zu den Sternen!

"Lylat Wars" ist nicht die lang erwartete Fortsetzung von "Starwing", sondern "nur" die Umsetzung für das N64. Deshalb hat sich auch an der Geschichte nicht viel geändert. Fox McCloud und seine Freunde Slippy, Falco und Peppy sind eine Eingreiftruppe für Notfälle. In ihrem Mutterschiff "Great Fox" kreisen sie um den Planeten Corneria.

Eines Tages läuten an Bord sämtliche Alarmglocken. Der Bösewicht Andross ist dabei, ins Lylatsystem einzudringen und die Macht an sich zu reißen. Dabei hat er nicht mit dem Arwing-Geschwader unter der Führung von

Mit Vollgas ins Abenteuer.

Duelle im Weltraum.

Fox gerechnet. Blitzschnell stürmen die vier wackeren Helden zu ihren Raumgleitern und heben ab. Der Kampf kann beginnen. Die Anfangsgeschichte wurde in filmreifen 3D-Sequenzen dargestellt und sorgt gleich für Begeisterung. Doch dann geht es erst richtig los. Im ersten Level fliegt Ihr über eine Wasserfläche, die dabei auftretenden Effekte werden Euch zum Staunen bringen. In dieser Tonart geht es weiter. Über ein Lavameer, durch enge Tunnel und weite Wüsten und natürlich durch den Weltraum führt Euch Euer Weg, bevor Ihr Andross zum alles entscheidenden Duell fordert.

Mit dem Panzer durch die Wüste.

Gut ausgerüstet ist halb gewonnen!

Anders als im SNES-Spiel verfügt Fox dieses Mal nicht nur über seinen Arwing, sondern auch über einen Kampfpanzer und ein U-Boot. Mit diesen Gefährten sind eigene Level zu bestreiten. Diese Tatsache sorgt natürlich für noch mehr Spaß. Die Fahrzeuge sehen allerdings nicht nur toll aus, sie lassen sich auch traumhaft steuern. Der Analogstick gibt Euch absolute Kontrolle über das Flugverhalten Eures Arwing. Mit dem

Fox bei einem Looping.

A-Knopf werden die Laser betätigt, drückst Du B, dann wird eine Bombe aktiviert, deren Zerstörungskraft nicht zu unterschätzen ist. Die gelben C-Knöpfe dienen zum ruckartigen Bremsen oder kraftvollen Beschleunigen. Außerdem kann man hier die Perspektive wählen. Es ist Euch überlassen, ob Ihr lieber die Cockpit-Sicht oder die sogenannte Verfolgersicht, also dicht hinter dem Arwing, habt. Allerdings seht

Ihr mehr von der Landschaft und Euren Gegnern, wenn sich die Kamera hinter dem Raumgleiter befindet. Auch die Benutzung von Z- und R-Knopf bietet sich an. Mit ihnen läßt sich der Arwing zur Seite legen, ein schneller Doppel-Knopfdruck läßt den Gleiter rotieren und aktiviert außerdem für kurze Zeit ein Schutzschild. Auch Loopings und andere Kunststücke sind möglich, doch diese erfordern schon ein bißchen Übung. Der Panzer steuert sich übrigens ähnlich, kurzfristig könnt Ihr mit ihm auch in der Luft schweben, um an höher gelegene Extras zu gelangen. Denn diese sind das Um und Auf, um auch wirklich weiter zu kommen. Nur so könnt Ihr Euren Laser ständig weiter aufrüsten und Treibstoff für Eure Fahrzeuge erhalten.

Lylat Wars Gewinnspiel!

Wir verlosen 4 brandneue „Lylat Wars"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

Wie lautet der Name von Fox McClouds Gegner?

Gewinnkupon Seite 47

Im Cockpit ist die Sicht leicht eingeschränkt.

Abwechslungsreiche Handlung

Einmalig an "Lylat Wars" ist die nicht lineare Handlung. Der Weg ist zwar grob vorgegeben, doch je nachdem, ob Ihr bestimmte Ziele erreicht oder nicht, kann sich so manches ändern. So müßt Ihr beispielsweise im Wüstenlevel einen auf Schienen rollenden

Euer Laser bringt die Gegner ins schwitzen.

Zug mit Eurem Panzer verfolgen. Gelingt es Euch, den Zug zu überholen und eine Weiche umzustellen, habt Ihr die Mission erfolgreich abgeschlossen. Sollte der Zug jedoch am Ende der Strecke zerschellen, stellt sich Euch ein Endgegner von gigantischen Ausmaßen zum Kampf. In einer anderen Welt entscheidet die Zahl der gegnerischen Abschüsse, ob Ihr im darauffolgenden Level mit dem Arwing über die Planetenoberfläche düst oder doch im U-Boot auf Tauchstation gehen und lästige Gegner unter Wasser bekämpfen dürft. Von besonderer Bedeutung sind dabei die Mitstreiter von Fox. Sie dienen nicht als Kanonenfutter, sondern spielen oft eine wichtige Rolle.

Fox und seine Freunde

Wer sind unsere wagemutigen Freunde eigentlich? Da ist einmal der Anführer, Fox McCloud. Er leitet das gesamte Projekt und muß auch für die Sicherheit seiner Kameraden sorgen. Der junge Fuchs hat seinen Gleiter am besten unter Kontrolle. Auch Falco ist ein guter Pilot. Sein Manko ist allerdings, daß er leicht ausrastet, wenn er beschossen wird. Ansonsten ist das vogelähnliche Wesen beim Auffinden von versteckten Orten äußerst hilfreich. Der dritte im Bunde ist im wahrsten Sinne des Wortes ein alter Hase. Sein Name ist Peppy und er war bereits ein guter Freund von McClouds Vater. Während des Spiels gibt er immer wieder nützliche Tips. Einer fehlt noch, und zwar Slippy, der Frosch. Er ist eigentlich immer zu Scherzen aufgelegt, egal, wie gefährlich die Situation auch ist. Neben seinen humoristischen Einlagen verrät Dir Slippy auch den jeweiligen Energiestand der Endgegner. Wird einer Deiner Kollegen abgeschossen, fällt er im nächsten Level aus, schließlich muß der Gleiter ja repariert werden. Versuche also, Deinen Freunden im Kampf beizustehen, um keinen Ausfall zu riskieren.

Spaß zu viert!

Ein N64-Spiel, das etwas auf sich hält, braucht natürlich auch einen passenden Mehrspielermodus, in dem vier Spieler gleichzeitig gegeneinander antreten dürfen.

Auf welcher Route düst Ihr durchs All?

Der Bildschirm wird immer in 4 Teile gegliedert. Jeder Teilnehmer verfügt über einen Radarschirm, auf dem die Gleiter angezeigt werden, außerdem haben auch die Laserstrahlen der verschiedenen Raumschiffe unterschiedliche Farben. Die Grafik bleibt trotz der Vielzahl an Effekten und Objekten flüssig.

Was vibriert denn da?

Mit dem Spiel "Lylat Wars" wird auch gleichzeitig das neue Rumble Pak ausgeliefert.

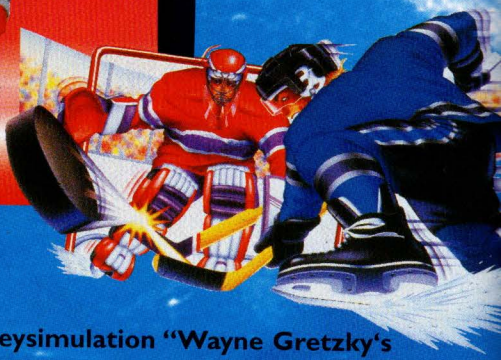
Dieses Ding sorgt für noch mehr Action. Es wird in die Controller Pak-Öffnung gesteckt und läßt Euch spüren, wenn Euer Gleiter von einem Laserstrahl getroffen wurde oder wenn Euch die Druckwelle einer Explosion erfaßt hat. Das Rumble Pak wird mittels Batterien betrieben und hat ein so geringes Gewicht, daß es Euch beim Spielen kaum auffällt - bis Ihr mal getroffen werdet. Es wird mit der Erstauflage von "Lylat Wars" ausgeliefert und wird noch viele Games unterstützen. Sichert Euch also gleich eines der ersten Exemplare, damit Ihr auf die kommende Spielewelle vorbereitet seid. McClouds Abenteuer auf dem N64 ist von der ersten bis zur letzten Minute spannend. Einzigartige Grafik, detaillierte Levelgestaltung und interessante Endgegner machen das Spiel zu einem besonderen Erlebnis. Die Menge an Sprachausgaben, wahlweise Englisch oder Lylatisch, ist für ein Modul ebenfalls sensationell. "Lylat Wars" setzt mit Sicherheit neue Maßstäbe. Willkommen in der Zukunft!

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Shoot 'Em Up**
Spieler:	**1-4**
Level:	**15**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Rumble Pak**
Erhältlich:	**Oktober 1997**
Altersempfehlung:	**frei**

The NHLPA & NHL Present

WAYNE GRETZKY'S 3D HOCKEY



NINTENDO 64

1-4 Spieler

Midway

Das Eis ist heiß! Die Hockeysimulation "Wayne Gretzky's 3D Hockey" aus dem Hause Midway bringt Euch in den Genuß der N64-Umsetzung eines erstklassigen Automatenknüllers.

Der amerikanische Eishockey-Superstar Wayne Gretzky dient als Zugpferd für diese äußerst rasante Puck-Schlacht. Dank der offiziellen NHL Lizenz stehen Euch alle 26 Original-Teams mit einem Portrait jedes Spieler zur Verfügung. Zum freundschaftlichen Match dürfen bis zu vier menschliche Teilnehmer antreten, im Saisonmodus mit bis zu 82 Spielen müßt Ihr ohne Unterstützung auskommen. Nach jedem Match bekommt Ihr ein Paßwort.

Auch für Einsteiger leicht erlernbar!

Kein Sportspiel ohne Statistik.

Neulinge können im Trainingsmodus das Offensiv- und Defensivverhalten sowie den Torschuß üben. In der Offensive stehen Euch zwei verschiedene Schußtechniken zur Auswahl

Perfekte Hockey-Action.

(Schlagschuß & Schlenzer), während Ihr in der Defensive den Gegner auf vier unterschiedliche Weisen zu Fall bringen könnt. Nur der Torhüter wird immer vom Computer gesteuert. Im umfangreichen Optionsmenü bestimmt Ihr unter anderem die Anzahl der Spieler pro Team, die Größe des Spielfeldes, den Schwierigkeitsgrad, die Spieldauer und Regelverstöße. Auf Wunsch wechselt der Computer sogar ermüdende Formationen automatisch aus. Midway

hat das Spielhallen-Original und einige äußerst sinnvolle Extras ergänzt. Neben dem "3 gegen 3"-Modus mit sechs Kufen-Künstlern in einer kleinen Arena dürft Ihr auch die etwas entspanntere "5 gegen 5"-Variante mit einem grösseren Eisoval anwählen. Alles in allem ist "Wayne Gretzky's 3D Hockey" anwenderfreundlich gestaltet und rundherum toll ausgestattet. Spielerisch ist das Game eine kompromißlos schnelle und actionreiche Angelegenheit. Der Puck zieht je nach Schußstärke einen Schweif hinter sich her und durch einen zusätzlichen Pfeil bleibt die Hartgummischeibe selbst bei den heißesten Schlachten leicht erkennbar.

Ein genauer Paß kann alles entscheiden.

Dank des Analogsticks lassen sich die Cracks extrem präzise steuern. Kluges Kombinationsspiel, krachende Torschüsse und außergewöhnlich spektakuläre Abwehraktionen sind kein Problem. Bei einem besonders scharfen Schuß kann es schon vorkommen, daß das gesamte Tor in Flammen steht. Grafisch ist "Wayne Gretzky 3D Hockey" ein Leckerbissen. Die Spieler sind gestochen scharf und farbenfroh dargestellt. Also freut Euch auf ein äußerst modernes und technisch hervorragendes Sportspiel.

Es brennt!

Harte Kämpfe auf dem Eis.

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Midway**
Spieltyp:	**Sportspiel**
Spieler:	**1-4**
Level:	**26 Teams**
Schwierigkeitsgrad:	**leicht bis mittel**
Extras:	**Paßwörter**
Erhältlich:	**ab sofort im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

NBA HANG TIME

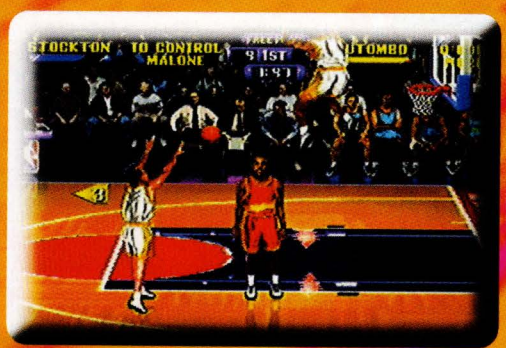
NINTENDO64

1-4 Spieler

Midway

Midway ist einer der fleißigsten Softwareentwickler für das N64. Nahezu alle Automatenhits der amerikanischen Firma werden für die leistungsstarke Nintendo-Konsole umgesetzt.

Bei der neuesten Umsetzung eines Spielhallen-Knüllers handelt des sich um das spaßige Basketballspiel "NBA Hangtime". Dies ist eine Fortsetzung der populären NBA Jam-Reihe. Das Spiel ist wie die Automatenvorlage in 2D gehalten. Den Basketball-Fans unter Euch sind sicher die beiden Vorgängerversionen auf dem SNES ein Begriff. Auch diesmal werden die packenden Matches mit Mannschaften zu je zwei Spielern bestritten. Auf die Basketballregeln wird nicht so großen Wert gelegt, wodurch weder Fouls noch Ausbälle geahndet werden. Es darf mit allen fairen, aber auch allerlei unerlaubten Mitteln um den Ball gekämpft werden.



Trefft Ihr den Korb?

Eure Spieler könnt Ihr selbst gestalten.

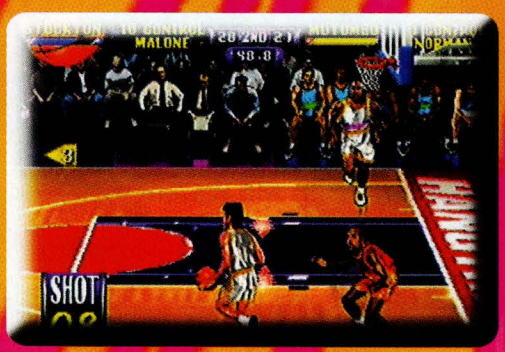
Ein Wolf im Schaftspelz?

Aus den 29 Originalteams der amerikanischen Basketballprofiliga, der NBA, wählt Ihr zwei Schützlinge pro Mannschaft. Profis basteln sich anhand des eingebauten Editors ihren eigenen Dunker zusammen und verteilen Eigenschaftspunkte auf Kriterien wie Passen, Dunken, Schnelligkeit und Größe. Wer seine Gegenüber mit seinem Aussehen schocken will, betritt das Spielfeld als grauhaariger Opa, Büffel oder sogar als schleimiges Alien. Habt Ihr Mannschaft und Spieler gewählt, geht's endlich aufs Feld. Seid Ihr allein, unterstützt Euch der Computer bei der Steuerung des zweiten Spielers. Nachdem Ihr mit einem ge-

konnten Sprung den Ball an Euch gebracht habt, stürmt Ihr dem gegnerischen Korb entgegen. Durch Betätigung des Turbo-Knopfes werden die Gegner abgehängt. Mit gekonnten Pässen verwirrt Ihr die Abwehr. Gelingen Euch drei Korbwürfe mit dem gleichen Spieler in Folge, beginnt der Korb zu glühen, und selbst gewagte Korbwürfe treffen ins Netz.

Für Anfänger und Profis

Dank der ausgeklügelten Steuerung sind auch spektakuläre Aktionen wie Doppel Dunks, Rebounds und Helikopter-Moves leicht auszuführen. Da nur drei Joypad-Knöpfe belegt sind (Paß, Wurf und Turbo), finden sich selbst Einsteiger schnell zurecht. Aber nicht nur das Spielprinzip, auch die aufwendige Präsentation weiß zu überzeugen. Geradezu riesig wirken die Spieler. Jeder der insgesamt 150 NBA-Stars läßt sich ohne Probleme auch während des Spielverlaufs anhand seines Gesichts, seiner Statur und seines charakteristischen Stils identifizieren. Absoluter Höhepunkt ist aber die elektrisierende Soundkulisse in CD-Qualität aus Hip-Hop-Musik, Rapeinlagen und einem enthusiastischen Spielkommentator. "NBA Hangtime" begeistert auf ganzer Linie und sollte in keiner Sportspielesammlung fehlen.



Basketball-Spaß mit den NBA-Stars.

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Midway**
Spieltyp:	**Sportspiel**
Spieler:	**1-4**
Level:	**29 Mannschaften**
Schwierigkeitsgrad:	**10 Stufen**
Extras:	**Paßwörter**
Erhältlich:	**ab sofort im Handel**
Altersempfehlung:	**frei**

TOP GEAR RALLY

NINTENDO64

1-2 Spieler

Kemco

Rennfreaks aufgepaßt! Mit „Top Gear Rally“ steht Euch ein rasantes Spiel ins Haus, das Euch den Fuß nicht mehr vom Gaspedal nehmen läßt. Das ist nichts für schwache Nerven. Rein ins Auto und ab geht‘s!

Lange Zeit mußten hartgesottene Fans auf das erste "normale" Rennspiel warten. „Wave Race 64“ spielte sich auf dem Wasser ab und „Mario Kart 64“ rückte hauptsächlich den Spaß in den Vordergrund. Nun wird aber alles anders. Eine Menge interessanter Titel scharren schon in den Startboxen, diese Rallysimulation ist eine der ersten, die Eurer Nintendo 64 in eine Rennbahn verwandelt. Das Spiel wurde von einem jungen, eher unbekannten Team entwickelt, das im Auftrag des Prügelspiel-Spezialisten Kemco arbeitet. Mit diesem Topgame könnten sie sich aber einen Namen machen. Was bietet Euch „Top Gear Rally“? Mit Sicherheit eine sehr realistische Gestaltung der Fahrzeuge.

Welchen Wagen nehmt Ihr?

Die Lichteffekte sind beeindruckend.

Selten hat man so detaillierte Rennwagen auf einer Konsole gesehen. Das Fahrverhalten wurde total realitätsnah gestaltet und wird Euch begeistern. Spezialisten können sich schon mal die Hände reiben.

Mit 100 Sachen über die Landstraße

Sechs unterschiedliche Kurse stehen Euch zur Wahl, wobei jeder relativ lang ist und viel Konzentration erfordert. Das tut dem Spaß natürlich keinen Abbruch. Die Wetterbedingungen für die Strecken könnt Ihr Euch selber einstellen. Ob Ihr jetzt bei Schnee, Regen, Nebel, auf eisigen Straßen oder in der Nacht um die Wette bolzen wollt, ist Euch überlassen. Dazu stehen Euch neun verschiedene Wagen zur Verfügung, außerdem noch zwei versteckte. Der Toyota Supra ist ebenso vorhanden wie ein Porsche 911. Bei diesen Autos dürft Ihr auch Hand anlegen, indem Ihr verschiedene Reifen aufzieht, an der Radaufhängung arbeitet oder die Motorleistung verbessert. Ein richtiges Rallygame bewegt sich natürlich nicht nur auf schönen Straßen dahin. Neben den herkömmlichen Rennstrecken gibt es versteckte Abzweigungen und Abkürzungen. Da kann es schon vorkommen, daß Ihr heikle Streckenteile zu bewältigen habt, die Euch alles abverlangen. Auch Schäden am Fahrzeug sind dabei nicht ausgeschlossen. Wüsten sind genauso zu durchqueren wie Wälder, anspruchsvolle Bergwege fordern Euch zusätzlich heraus.

Bei diesem Tempo kommt man schon mal ins Schleudern.

Grafisch vorne dabei

Neben der detaillierten Grafik der Autos sind noch einige andere Gustostückerl zu finden. Licht- und Schatteneffekte wechseln sich ab und sorgen für die richtige Stimmung. Vor

Der Zweispieler-Modus sorgt für Action pur.

Die Grafik ist gestochen scharf.

allem die Nachtrennen haben es in sich, schließlich schauen die Scheinwerfer bei Dunkelheit umwerfend realistisch aus. Auch das Schneetreiben wurde noch nie in dieser Klasse dargestellt. Sehr positiv fällt auch auf, daß keine Nebel, die Ihr nicht selber

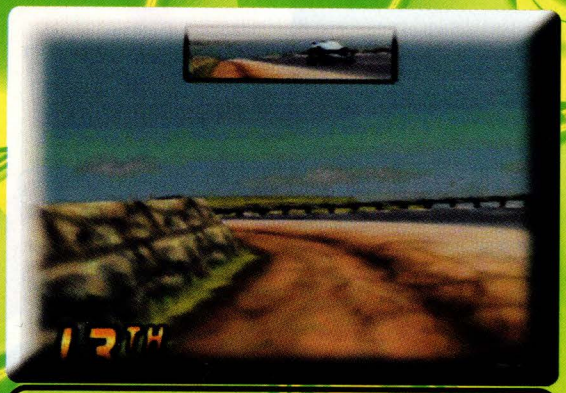
Mit Vollgas durch die Nacht.

gewählt habt, die Sicht auf die Landschaft verbirgt. Scheinbar bekommen die Programmierer die Technik des N64 immer besser in den Griff. Wahrscheinlich werdet Ihr in Zukunft noch bei vielen Spielen einen Kommentar wie "die beste Grafik, die wir je gesehen haben" finden. Das braucht Euch nicht stutzig zu machen, denn es gibt praktisch ständig Fortschritte. Aber was hilft das ganze technische Drumherum, wenn das Game nicht über die nötige Spielbarkeit verfügt? Gerade in diesem Punkt gibt es oft bei Rennspielen Mängel. Was das vorliegende Spiel betrifft, könnt Ihr aber beruhigt sein. Die Steuerung mittels Analogstick läßt keine Wünsche offen und ermöglicht gekonnte Lenkmanöver. Jedes einzelne Auto ist anders zu handhaben und erfordert ausreichendes Studium. Vorder-, Hinter- und Allradantrieb sorgen für die nötige Abwechslung. Nachdem Ihr eine Weile herumprobiert habt, werdet Ihr sicher bald Euer Idealauto gefunden haben. Allerdings solltet Ihr Euch nicht zu wild auf den Straßen austoben, denn Schäden, die Ihr Euch einmal geholt habt, belasten Euch für das ganze verbleibende Rennen. Vor Totalschäden seid Ihr ebenfalls nicht gefeit. Paßt Euren Fahrstil lieber dem Terrain an, wenn Ihr vorne dabei sein wollt.

Doppelter Spaß

Ein Rennspiel lebt natürlich auch davon, ob man es mit einem Freund spielen kann oder nicht. Viele Titel in der Vergangenheit wußten zwar zu begeistern, trotzdem fehlte einfach etwas, wenn man immer nur alleine Runde für Runde absolvierte. Man denke nur an „F-Zero", das allerdings

Ob Ihr dieses Rennen noch gewinnen könnt?



So aufregend war noch keine Rally zuvor.

in der 64-Bit-Version mehrere Spieler bestreiten werden. Erst hier zeigt sich die wahre Qualität. „Mario Kart" und „Wave Race" haben Euch ja schon gezeigt, was in diesem Bereich so möglich ist. Auch „Top Gear Rally" verfügt über einen 2-Spieler-Modus. Der Bildschirm ist dabei in zwei Hälften geteilt, die Übersicht behaltet Ihr aber trotzdem. Neben diesem Modus gibt es noch die schon bekannte Meisterschaft, in der Ihr alle Rennen gegen mehrere Computergegner bestreitet, weiters einen Time-Attack-Modus, bei dem Ihr wieder das letzte aus Euren Kisten herausholen müßt, um Euch in der Bestenliste möglichst weit vorne wiederzufinden. Dabei könnt Ihr gegen einen Ghost-Fahrer, der Eure Bestzeit anzeigt antreten. Mit dem Controller Pak könnt Ihr diese Daten speichern und auf dem N64 eines Freundes verwenden. Selbstverständlich darf auch das Training nicht fehlen, in dem Ihr erst einmal Eure Wagen testen und den Umgang mit ihnen verfeinern könnt. Denn nur wer sein Fahrzeug beherrscht, wird bei der Entscheidung um den Meisterschaftstitel mitreden können. Ein besonderes Zuckerl stellt der Paint Modus dar, in dem Ihr Euren Karossen einen individuellen Anstrich verpassen dürft.

Einfach brillant

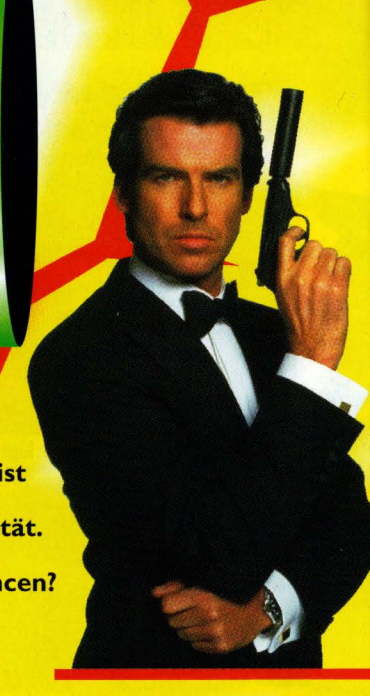
„Top Gear Rally" präsentiert sich tatsächlich als ein Anwärter auf den Weltmeistertitel unter den Rennspielen. Anspruchsvolle Grafik und toller Sound sorgen für den besonderen Rallyspaß. Mehrere verschiedene Kameraperspektiven lassen Euch das Geschehen hautnah miterleben. Staubige Landstraßen und eisige Gebirgswege werden Euch nicht mehr loslassen.

Es wird zwar noch ein Weilchen dauern, bis dieses Spiel tatsächlich bei uns erscheint, aber das Warten lohnt sich. Außerdem könnt Ihr die Zeit bis dahin gut nutzen, indem Ihr immer fleißig das Club Magazin lest. Das ist doch ein würdiger Ersatz, oder?

Toolbox

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Nintendo**
Spieltyp:	**Rennspiel**
Spieler:	**1-2**
Level:	**6**
Schwierigkeitsgrad:	**mittel**
Extras:	**Rumble Pak**
Erhältlich:	**November 1997**
Altersempfehlung:	**frei**

GOLDENEYE 007



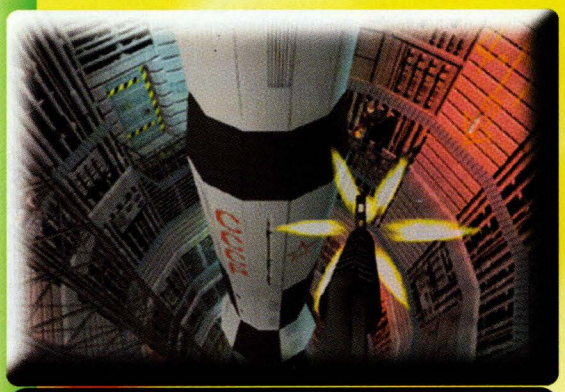
NINTENDO64

1-4 Spieler

Rare/Nintendo

Sein Name ist Bond, James Bond. Er ist der beste Geheimagent seiner Majestät. Seine Mission: GoldenEye. Seine Chancen? Die hängen ganz allein von Euch ab!

Zwei Jahre nach Bonds letztem großen Leinwandabenteuer liegt nun das passende Spiel zum Film vor. „GoldenEye" ist allerdings nicht irgendeine schlampige Umsetzung, sondern ein fabelhaftes Game, das mit Sicherheit neue Maßstäbe in diesem Genre setzen wird. Wieder einmal hat das Entwicklerteam von Rare bewiesen, daß es ein richtig goldenes Händchen hat, was die Herstellung von außergewöhnlichen Spielen betrifft. Neben Nintendo selbst ist die britische Firma somit der fleißigste Lieferant von guten Games für Euer N64. Hat uns noch vor einem halben Jahr „Turok" und seine Technik zum Staunen gebracht, übertrifft „GoldenEye" das Urzeitabenteuer noch um Längen.



Könnt Ihr den Abschuß der Rakete verhindern?

Erstaunliche Grafik

In der Tat, was Euch in diesem Game geboten wird, habt Ihr noch bei keinem Ego-Shooter zuvor gesehen. Lagen bei Turok oft Nebelschwaden über

Schnell schießen ist lebenswichtig.

weiter entfernten Zielen, bietet sich hier eine astreine Sicht, die Euch einen Blick bis zum Horizont ermöglicht. Sämtliche Level wurden bis ins kleinste Detail ausgearbeitet und die technische Brillanz wird Euch des öfteren die Kinnlade herunterhängen lassen. Die Umgebung wurde genauso realistisch dargestellt wie die Bewegungsabläufe der einzelnen Personen. Aber auch am Verhalten von Bonds Gegnern wurde gefeilt. Diese sind nicht länger dumm herumstehen-

Manchmal ist es klüger, wenig Lärm zu machen.

des Kanonenfutter, sondern reagieren wie im richtigen Leben. Wenn James beispielsweise in eine Gruppe von Feinden hineinschießt, versuchen diese erst einmal aus der Gefahrenzone zu gelangen und erwidern dann das Feuer. 007 kann selbstverständlich aus einem reichhaltigen Waffenarsenal schöpfen, das keine Wünsche offen läßt. Pistolen, Gewehre, aber auch die originalgetreuen Spezialwaffen, die James Bond im Film benutzte, stehen zur Verfügung. Vom Raketenwerfer bis zur Laseruhr ist alles dabei, was einen echten Agenten ausmacht. Insgesamt könnt Ihr auf 19 verschiedene Waffen und 11 Spezialgegenstände zurückgreifen. Das ist doch ein Angebot, oder?

GoldenEye Gewinnspiel!

Wir verlosen 4 brandneue „GoldenEye oo7"-Kassetten!

GEWINNFRAGE:

Wie heißt der aktuelle Bond-Darsteller?

Gewinnkupon Seite 47

Filmreife Handlung

Ihr übernehmt also die Rolle von James Bond, der wohl der bekannteste Geheimagent auf unserem Planeten sein dürfte. Die Geschichte des Spiels ist dicht an die Filmhandlung angelehnt, allerdings stimmen nicht alle Details überein. Ein bißchen Freiraum muß so ein Spiel schließlich haben. Durch 16 überwältigende Level darf sich der Held kämpfen, dabei muß er sein Können als Einzelkämpfer eindrucksvoll unter Beweis stellen. Zielsicheres Schießen und schnelle Reaktion sind sicher von Vorteil. Ab und zu ist es sogar klüger, eine Pistole mit Schalldämpfer oder gar ein Messer zu verwenden, um einzelne Gegner auszuschalten. Allerdings ist es manchmal effektiver, einfach an Wachen vorbeizuschleichen, anstatt

In den engen Gängen könnt Ihr die Gegner leichter bekämpfen.

die Aufmerksamkeit einer ganzen Meute von Gegnern auf sich zu ziehen.
Diese sind nämlich mit viel künstlicher Intelligenz ausgestattet und scheuen auch nicht davor zurück, Euch zu verfolgen.

Action über Action

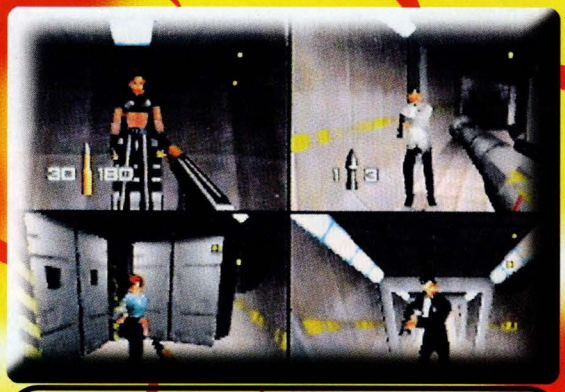
Rare war natürlich darauf bedacht, ein möglichst abwechslungsreiches Spiel zu gestalten und das ist sicher gelungen. Die Level wurden in einer großen Vielfalt gehalten. Neben den typischen Abschnitten, die man zu Fuß durchlaufen muß, kann Bond auch in einem Panzer Platz nehmen oder ein Flugzeug besteigen. Es macht einen Heidenspaß, mit dem Panzer durch eine Stadt zu donnern und alles plattzuwalzen, was sich in den Weg stellt. Auch der legendäre Aufsprung auf das fallende Kleinflugzeug wurde in die Handlung hineingenommen und sorgt für Spannung. GoldenEye ist zum Glück kein einfallsloses Ballerspiel geworden, sondern lebt vor allem von den zahlreichen Missionen, die James Bond im Laufe des Spiels bewältigen muß. So müßt Ihr durch geheime Areale schleichen, Daten aus Computern herunterladen, versteckte Gegenstände finden, versperrte Türen öffnen, unschuldige Personen retten und die vielen Gegenstände aus Qs Werkstatt richtig einsetzen. Bei diesen vielen Einsätzen wird Euch sicher nicht langweilig, hier könnt Ihr Euch als erstklassige Agenten zeigen.

Unzählige Soldaten stellen sich Euch in den Weg.

Geschüttelt oder gerührt?

Bonds Vorliebe für geschüttelten Martini scheint auch die Programmierer beeindruckt

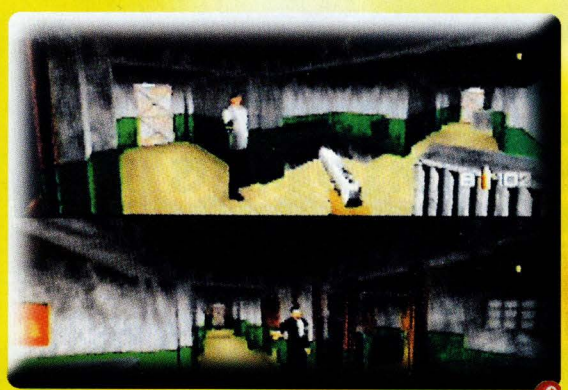
zu haben. Kurzfristig haben sie sich nämlich dazu entschlossen, das neue Rumble Pak von Nintendo zu unterstützen. Das vibrierende Joypad verfeinert das Spielerlebnis zusätzlich. Somit bemerkt Ihr auch gleich, ob Euch ein Gegner aus dem Hinterhalt angreift. Daß „GoldenEye" ein Spiel ist, bei dem wirklich alles stimmt, merkt man auch an dem hervorragenden Mehrspielermodus. Wie auch bei „Lylat Wars" können sich bis zu vier Spieler ins Getümmel stürzen und in verschiedenen Arenen Jagd aufeinander machen. Dabei ist der Bildschirm entweder geviertelt oder halbiert. Das ändert allerdings nichts an der gestochen scharfen Grafik. Der Multispielermodus ist mehr als eine Draufgabe, er verspricht viel Spaß und wird Euch und Eure Freunde sicher total fesseln.



In Spezial-Arenen dürft Ihr Euch zu viert bekämpfen.

Hut ab!

Für Bonds 64-Bit-Abenteuer wurde erstmals eine hohe Grafikauflösung verwendet, und das hat sich ausgezahlt. „GoldenEye" ist sicher eines der besten Spiele, die N64-Besitzer bisher zu Gesicht bekommen haben. Besonders gelungen sind die detaillierten Gesichter. James Bond hat tatsächlich ein bißchen das Aussehen von Pierce Brosnan, dem aktuellen Bond-Darsteller. Auch die stimmungsvolle Farbgebung überzeugt sofort und sichert diesem Spiel die Vormachtstellung im Bereich der Ego-Shooter. In Amerika hat dieses Spiel bereits einen Kaufrausch ausgelöst, hoffentlich steht es auch bald in unseren Läden. Dann könnt auch Ihr die Rolle des smarten Geheimagenten übernehmen. Freut Euch darauf!



Spaß auch zu zweit.

FACT BOX

System:
Nintendo 64
Hersteller:
Nintendo
Spieltyp:
Action
Spieler:
1-4
Level:
16
Schwierigkeitsgrad:
mittel
Extras:
Rumble Pak
Erhältlich:
November 1997
Altersempfehlung:
frei

1997

November

M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S
					1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23
24	25	26	27	28	29	30							

CLUB Nintendo®

Dezember

M	D	M	D	F	S	S	M	D	M	D	F	S	S
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28
29	30	31											

F1 Pole Position 64

NINTENDO 64

1 Spieler

Ubi Soft

Schnelle Boliden, quietschende Reifen und unerbittliche Kämpfe um WM-Punkte. Das sind die Zutaten für dieses Rennspiel der Extraklasse. Steigt selbst in einen F1-Wagen, um Weltmeister zu werden.

Die Formel 1-Saison ist zwar vorbei, die Begeisterung für diesen Sport verschwindet aber nie. Die vielversprechende F1-Simulation aus dem Hause Ubi Soft kommt gerade recht, um den langen Winter mit noch längeren Wagenrennen zu überbrücken. Dieses Spiel erschien in Japan unter dem Namen "Human Grand Prix" und war nicht gerade der große Heuler. Die Spielbarkeit war zwar ganz passabel, allerdings verzichtete man auf die kostenintensiven Lizenzen, die erlaubt hätten, die offiziellen Fahrernamen zu verwenden. Somit wurde Damon Hill kurzerhand in Hamon Dill umgetauft. Für die europäische Version griff man aber doch tief in die Taschen und verpaßte dem Spiel eine Runderneuerung.

Formel 1 haut rein

So rasant war die Formel 1 noch nie.

Auf den Originalkursen geht es ordentlich zur Sache.

Das Ergebnis: 16 Originalstrecken, 22 Originalfahrzeuge und 30 aktuelle Formel 1-Fahrer. Es handelt sich zwar nur um eine Lizenz aus dem Jahr 1996, aber was macht das schon? Auch an der Steuerung wurde noch einmal gefeilt und das Ergebnis kann sich sehen lassen. Bei "F1 Pole Position" wurde größten Wert auf Realismus gelegt. Neben den jetzt vorhandenen Originaldaten sind Boxenstops, verschiedene Witterungs-

bedingungen wie Nebel und Regen und Fahrverhalten der Boliden ein fixer Bestandteil dieser Simulation. Echte Motorengeräusche dürfen ebensowenig fehlen wie der englischsprachige Boxenfunk, der auf Besonderheiten wie Unfälle oder Rundenrekorde aufmerksam macht. Diese Details sorgen für ein stimmungsvolles Vergnügen, bei dem jeder F1-Fan auf seine Kosten kommen sollte. Langzeitmotivation ist auf alle Fälle garantiert.

Manchmal sprühen auch die Funken.

Wer wird Weltmeister?

Die Boliden sind toll gestaltet.

Drei verschiedene Spielvarianten fordern die Piloten unter Euch heraus. So gibt es Einzelrennen, in denen Ihr gegen ein zweites Auto Euer Können unter Beweis stellt, genauso wie den Time-Attack-Modus, in dem Ihr auf einer frei wählbaren Strecke gegen die Uhr antretet. Am vielversprechendsten ist jedoch der Weltmeisterschaftsmodus. Hier darf man alle 16 Rennen bestreiten, um möglichst viele WM-Punkte zu erreichen. Vor dem eigentlichen Rennen könnt Ihr Euch ins freie Training begeben und auch die Qualifikation bestreiten. Solltet Ihr Euch da nicht durchquälen wollen, müßt Ihr eben vom letzten Platz starten, wobei Eure Siegeschancen natürlich empfindlich sinken. Auf alle Fälle dürft Ihr auf diesen Geschwindigkeitsrausch gespannt sein. Die hervorragende 3D-Grafik und die gute Spielbarkeit dürften einen Bestseller garantieren. Bald wird sich zeigen, ob dieses Game tatsächlich die Pole Position unter den Rennspielen einnehmen kann.

Welcher Rennfreak träumt nicht von der Pole Posion?

FACT BOX

System:	**Nintendo 64**
Hersteller:	**Ubi Soft**
Spieltyp:	**Rennspiel**
Spieler:	**1**
Level:	**16 Strecken**
Schwierigkeitsgrad:	**3**
Extras:	**3 Spielmodi, 7 Perspektiven**
Erhältlich:	**Oktober 1997**
Altersempfehlung:	**frei**

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Rare/Nintendo

DONKEY KONG LAND III

Aller guter Dinge sind drei! Ein Jahr, nachdem die Affenbande um Donkey Kong & Co in DKC 3 die SNES-Besitzer erfreute, kommt jetzt die Game Boy-Version. Spaß und Spannung sind wohl garantiert.

Donkey und Diddy Kong sind verschwunden. Das versetzt Dixie in helle Aufregung. Zusammen mit dem jüngsten Sproß der Familie, dem übergewichtigen Baby Kiddy Kong, begibt sie sich auf eine Entdeckungsreise.

Bald haben die beiden Kontakt mit den fiesen Kremlings, die offenbar einen neuen Anführer, genannt KAOS, haben.

In dessen Gefangenschaft sollen sich die beiden vermißten Affen befinden. Ein irrwitziger Trip führt sie über die Donkey-Kong-Insel. Dabei durchqueren sie dunkle Höhlen, unheimliche Gewässer und natürlich auch den Dschungel. Sogar als Bergsteiger versuchen sich die beiden.

Affige Abenteuer

Die beiden Helden verfügen über verschiedene Eigenschaften. Die quirlige Dixie kann mit ihrem frechen Pferdeschwanz kurze Zeit durch die Luft wirbeln und mit diesem auch Gegner umhauen. Kiddy Kong hingegen ist etwas schwerfälliger, kann sich dafür zur Kugel zusammenrollen und so böse Kremlings zu Fall bringen. Viele abwechslungsreiche Levels und verschiedene Gegner sorgen für kurzweilige Unterhaltung.

Alles in allem präsentiert sich auch der dritte Ausflug der Kongs auf den Game Boy als ein tolles Game, das Euch nicht mehr los lassen wird.

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

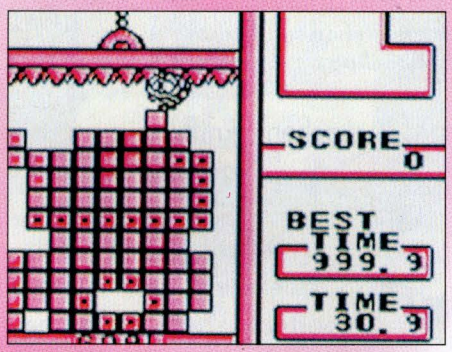
1-2 Spieler

Nintendo

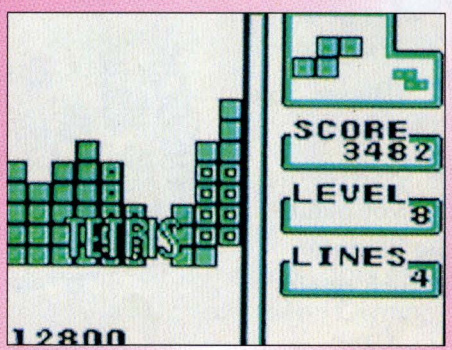
TETRIS PLUS

Tetris hat immer Saison, auch noch Jahre nachdem dieses Puzzlespiel aus Rußland zu uns gekommen ist. Das ist nicht nur daran zu merken, daß Euch bald eine N64-Version mit dem Namen Tetrisphere beglücken wird, nein, auch für Euren Game Boy gibt es wieder Nachschub.

Schon wieder ein Tetris-Ableger, werden viele von Euch sagen. Doch mit diesem Spiel ist ein neuartiger Puzzlespaß garantiert. Was hat sich geändert? Sobald Ihr dieses Game spielt, werdet Ihr feststellen, daß Ihr nicht ganz alleine seid, wenn Ihr versucht, Reihe für Reihe aufzulösen. Da ist nämlich ein kleiner Kerl, bekannt als der Professor, der auf dem höchsten Block am Bildschirm steht und Euch beim Knobeln zusieht. Dieser Professor wird verständlicherweise ein bißchen nervös, falls Ihr Probleme bekommen solltet, die verschiedenen Teile irgendwo unterzubringen.



Euer Professor wird langsam nervös.



Das Spielprinzip macht Spaß wie eh und je.

Spaß auch zu zweit

Richtig abgefahren wird das Ganze dann, wenn Ihr im Zwei-Spieler-Modus spielt. Euer Gegner wird nämlich versuchen, Blöcke auf Euren Professor zu werfen. Geschicklichkeit und Schnelligkeit sind hier ein Erfolgsgarant. Verliert also nicht gleich die Nerven. 100 verschiedene Puzzles sind in Tetris Plus enthalten, Ihr könnt sogar Eure eigenen Puzzles entwerfen und bis zu zehn davon abspeichern. Euren Freunden könnt Ihr diese Nüsse dann zum Knacken geben. Hört sich das nicht interessant an?

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Infogrames

PREV

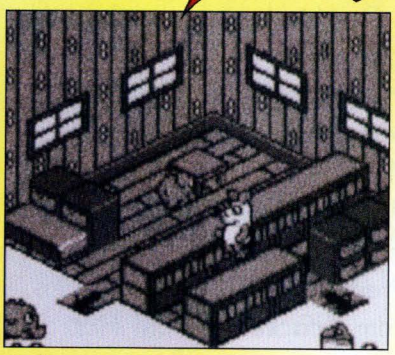
Die Maus

Millionen von Kindern haben diese TV-Produktion gesehen und sehen sie immer noch: Die Sendung mit der Maus. Seit Jahren fasziniert die Mischung aus Zeichentrickfilmen und informativen Berichten unzählige kleine Erdenbewohner. Jetzt kommt das passende Game Boy-Spiel.

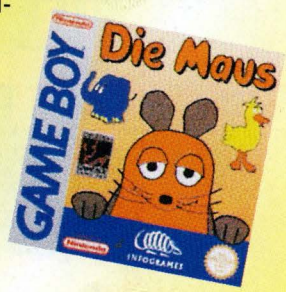
Sicher habt auch Ihr schon oft zugesehen, wenn die Maus zusammen mit dem kleinen blauen Elefanten im Fernsehen zu Gast war. Aufgrund des Beliebtheitsgrades dieser Sendung hat sich das Team von Infogrames nun entschlossen, dem Titelhelden ein eigenes Spiel zu spendieren. Es trägt den simplen Titel „Die Maus" und ist ein spannendes Abenteuergame geworden

Ein Wiedersehen mit Eurem Fernsehliebling.

Abwechselnd dürft Ihr Euch mit der Maus oder dem kleinen blauen Elefanten daran machen, kniffflige Aufgaben und Rätsel zu lösen. Darunter sind Puzzlespiele und andere Denksportaufgaben. Außerdem müßt Ihr nach Gegenständen suchen und diese richtig kombinieren.



Was mag sich in diesem Raum verbergen?



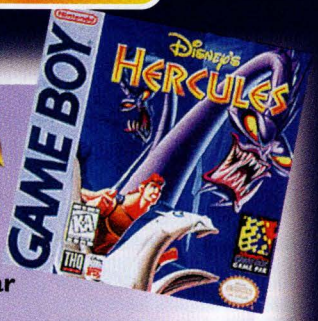
Dieses Spiel wird Euch sicher begeistern und ist vor allem für die jüngeren unter Euch geeignet.

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

THQ

HERCULES



Bereits in Disneys neuestem Zeichentrickstreich machte der Held aus der Antike von sich reden. Irgendwie war klar, daß er nicht lange nur auf der Leinwand bleiben würde. Nun dürft Ihr seine Abenteuer auch auf Eurem Game Boy erleben.

Hercules, der starke Mann aus Griechenland, muß sich in diesem Spiel durch 9 Level kämpfen, in denen ihm nichts geschenkt wird. Wie in den Geschichten um seine Heldentaten trifft er auch hier auf die verschiedensten Fabelwesen wie Medusa und Minotaurus. Dazu muß er sich durch das Labyrinth von Kreta ebenso quälen wie durch das Tal der Hydra. Bewaffnet mit seinem Schwert macht er sich auf, um das Böse zu bekämpfen. Herkules ist nämlich ein Sohn des Göttervaters Zeus, doch um zu beweisen, daß er ebenfalls Anrecht auf den Olymp, die Heimat der Götter, hat, muß er erst einige Mutproben bestehen.

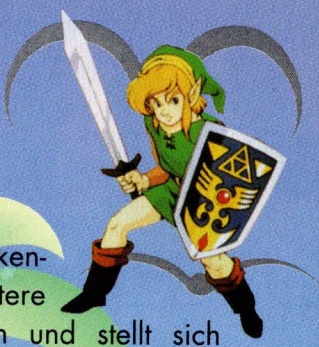
Der tapfere Held stürzt sich in den Kampf.

Gefahren über Gefahren

Je weiter der Held vordringt, desto gefährlichere Monster stellen sich ihm in den Weg. In den ersten Welten könnt Ihr die Steuerung von Herkules perfektionieren, indem Ihr gegen Schlangen, Skorpione und anderes Getier antretet. Denn wenn Ihr später beispielsweise gegen die siebenköpfige Hydra kämpfen müßt, solltet Ihr schon gut drauf sein. Im Laufe des Spiels trifft Herkules auch auf das fliegende Pferd Pegasus. Auf dessen Rücken muß er so manches Abenteuer bestehen. Vielfältige Levelgestaltung und die spannende Handlung dürften dieses Spiel zu einem Hit machen.

ZELDA
A Link To The Past

CLASSICS



SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1 Spieler

Nintendo

Die ganze Welt wartet verbissen auf Zelda 64. Wie könnte man sich die Zeit bis zu diesem Ereignis besser vertreiben, als Links alte Abenteuer noch einmal zu erleben?

In diesem Teil der Saga feierten Link & Co ihr Debut auf dem SNES. Wiederum muß sich Link aufmachen, um Prinzessin Zelda aus den Händen des bösen Magiers Ganon zu befreien. Dabei streift er durch das Land Hyrule, lernt die verschiedensten Leute kennen, erforscht düstere Höhlen und Burgen und stellt sich einer Armee aus Soldaten und Monstern zum Kampf. Unzählige Geheimnisse warten und viele knifflige Rätsel müssen gelöst werden, um schließlich die Prinzessin zu retten. „Zelda" gilt heute als absoluter Klassiker des Genres und sollte in keiner Spielesammlung fehlen.

SUPER MARIO ALL-STARS

CLASSICS

SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

1-2 Spieler

Nintendo

Diese Spielkassette ist die optimale Medizin für alle, die schon lange an der Mario-Sucht leiden. Vier verschiedene Abenteuer müssen geknackt werden. Was will man mehr?

Auf „Super Mario All Stars" sind alle Abenteuer der Super Mario Bros.-Serie aus NES-Zeiten versammelt. Mit verbesserter 16-Bit-Grafik und tollem Sound machen diese Klassiker noch immer richtig Spaß. Unzählige Welten voller seltsamer Wesen und gefährlicher Fallen sorgen für Abwechslung und lassen keine Langeweile aufkommen. Außerdem gibt es ein Wiedersehen mit Luigi, der Prinzessin und anderen bekannten Charakteren. Alleine oder abwechselnd zu zweit könnt Ihr Euch Level für Level durch Marios Wunderwelt vorarbeiten. Nehmt diese Herausforderung an!

Nintendo CHARTS

Verkaufscharts SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

Österreich

1. (1) Donkey Kong Country 3
2. (-) Mario Kart
3. (2) Lufia
4. (4) Die Schlümpfe reisen um die Welt
5. (5) Terranigma
6. (7) Super Soccer
7. (-) Super Mario All Stars
8. (8) Donkey Kong Country 2
9. (9) Super Tennis
10. (10) Zelda

Schweiz

1. (1) Donkey Kong Country 3
2. (7) Terranigma
3. (4) Lufia
4. (-) Yoshi's Island
5. (9) Asterix & Obelix
6. (5) Donkey Kong Country 2
7. (2) Int. Superstar Soccer Deluxe
8. (3) Street Fighter Alpha 2
9. (8) Ultimate Mortal Kombat 3
10. (6) Die Schlümpfe reisen um die Welt

Verkaufscharts GAME BOY COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

Österreich

1. (1) Super Mario Land
2. (2) Wario Land
3. (3) Super Mario Land 2
4. (4) Die Schlümpfe reisen um die Welt
5. (6) Dr. Mario
6. (5) Mario & Yoshi
7. (7) Tetris
8. (-) Tennis
9. (-) Kirby's Dream Land
10. (-) Donkey Kong Land

Schweiz

1. (1) Donkey Kong Land 2
2. (2) Wario Land
3. (4) Lucky Luke
4. (3) Donkey Kong Land
5. (8) Asterix & Obelix
6. (7) Street Fighter 2
7. (-) Die Schlümpfe reisen um die Welt
8. (10)Game & Watch Gallery
9. (-) Mole Mania
10. (9) Kirby' Star Stacker

Verkaufscharts NINTENDO64

Österreich

1. (1) Super Mario 64
2. (2) Mario Kart 64
3. (4) Wave Race 64
4. (3) Star Wars - Shadow Of The Empire
5. (-) Int. Super Star Soccer 64

Schweiz

1. (1) Mario Kart 64
2. (4) Wave Race 64
3. (3) Super Mario 64
4. (2) Int. Superstar Soccer 64
5. (-) Star Wars - Shadow Of The Empire

Promi-Charts:

1. Donkey Kong Land 2
2. Wario Land
3. Tetris

Captain Jack

Die Hitparadenstürmer haben selten Zeit für ein kleines Spielchen, deshalb genossen sie unseren Besuch umso mehr. Dabei verrieten sie uns ihre absoluten Favoriten.

1-4 Spieler

Rare

DIDDY KONG RACING

PREV

Spannende Rennen auch in der Luft.

Ja, was ist denn das? Der kleine Freund von Donkey Kong bekommt ein eigenes Rennspiel. Mit einigen Freunden aus dem Dschungel wird um das Siegespodest gekämpft. So etwas habt Ihr noch nicht gesehen.

Es ist tatsächlich war. Rare, Englands Softwareschmiede Nummer 1, hat dem kleinen Affen ein eigenes Spiel gewidmet, und dazu ein besonderes. Bei diesem Spaß könnt Ihr aus 8 Fahrern wählen, darunter Diddy, Banjo und Kozooie und einige andere Tiere aus dem Urwald. Die außergewöhnlichen Rennen werden nicht nur am Boden, sondern auch im Wasser und in der Luft ausgetragen. Zu diesem Zweck stehen Autos, Luftkissenboote und Propellerflugzeuge zur Verfügung.

Ihr dürft natürlich auch zu zweit antreten.

Conker, das Eichhörnchen, in Action.

Mario Kart läßt grüßen!

So ein Luftkissenboot ist eine feine Sache.

Ähnlich wie bei "Mario Kart" wird auch hier viel Wert auf Spezialgegenstände gelegt. Mit diesen machen sich die Fahrer das Leben gegenseitig schwer. Auf sagenhaften 28 Strecken geht es zur Sache. Dabei könnt Ihr zwischen Abenteuer-, Renn- und Time-Trial-Modus wählen. Bis zu vier Spieler dürfen an den Rennen teilnehmen. Auch das Rumble Pak kommt bei diesem Dschungel-Rennspaß zur Anwendung. Angeblich soll "Diddy Kong Racing" sogar über deutschen Bildschirmtext verfügen. Ohne Zweifel, da steht Euch wieder ein tolles Spiel bevor. Auf diese Raserei dürft Ihr Euch jetzt schon freuen!

NEW

MISCHIEF MAKERS™

NINTENDO64

1 Spieler

Enix

Auf dem Planeten Nendoro geschehen seltsame Dinge und die Bewohner sind in dunkle Machenschaften verstrickt. Prüft selbst nach, was dort los ist und Ihr werdet eine Menge Spaß finden.

Das Kindermädchen macht richtig sauber.

Der Planet Nendoro ist ein idyllisches Fleckchen. Diesen Eindruck hat zumindest der größte Teil der Bewohner und der Rest der Galaxis.
Professor Gumbel aber ist dem dunklen Geheimnis der Eingeborenen auf der Spur. Diese fühlen sich bedroht und kidnappen den Professor einfach. Nun liegt es an Euch, oder besser gesagt am Roboterdienstmädchen Marina, deren Rolle Ihr übernehmt, den Professor und damit den Planeten zu retten.

Seid Ihr diesem Abenteuer gewachsen?

Rettet die Welt!

Die farbenfrohe Grafik wird Euch begeistern.

„Mischief Makers" ist ein traditionelles 2D-Spiel, was dem Spaß jedoch keinen Abbruch tut. Im Spiel gibt es eine große Anzahl verschiedener Waffen und anderer Gegenstände, die Ihr aufsammeln müßt. Auch Gegner können aufgenommen und als Waffe weggeschleudert oder als Schutzschild verwendet werden. Im Verlauf des Spiels trefft Ihr auf verschiedene Charaktere, die Euch wichtige Tips geben.
Auch sportliche Einlagen wie 100 m Lauf, Weitsprung oder Ballwerfen dürfen nicht fehlen. Mischief Makers ist in knallbunten Farben gehalten und wird Euch durch witzige Einlagen sehr viel Spaß bereiten.

1-4 Spieler

Hudson Soft

BOMBERMAN 64

PREV

In den 3D-Arenen werdet Ihr voll gefordert.

Nach längerer Sendepause melden sich Hudson Softs knuddelige Sprengmeister wieder zurück. Durch schicke Grafik und einer ganzen Handvoll neuer Ideen bietet dieses Spiel deutlich mehr als seine Vorgänger gleichen Namens.

Bomberman 64" ist die N64-Version des klassischen Spielspaß-Garanten. Zum ersten Mal seit ihrer Geburt finden sich die niedlichen kopffüssigen Roboter in einem soliden dreidimensionalen Umfeld wieder, wo sie sich stellvertretend für den jeweiligen menschlichen Mitspieler bombenwerfend den Weg auf das Siegertreppchen freisprengen müssen.

Explosiver Spaß.

Bomberman in 3D!

Erstmals seit dem Bomberman Debüt 1986 präsentiert sich das Spiel in 3D. Am Grundkonzept des Spiels wurde logischerweise nicht gerüttelt. Nach wie vor muß sich der Bomberman mittels seines Vorrates an Bomben durch die Levels sprengen. Die 3D Umgebung ermöglicht völlig neue strategische Möglichkeiten. Insgesamt bietet „Bomberman 64" acht verschiedene Welten.

Neben klassischen Hindernissen wie Mauern, Steinblöcken oder Holzkisten müßt Ihr darauf achten, was sich über Euren Köpfen, oder aber auch unter Euren Füßen tut. So existieren Brücken, von denen man die explosiven Stoffe auf ahnungslose Gegenspieler werfen kann. Natürlich hat auch dieses Game einen Mehrspielermodus. Durch die technischen Möglichkeiten des N64 wird Euch „Bomberman 64" noch mehr Spaß machen als seine Vorgänger!

Am Spielprinzip hat sich nichts geändert.

NEW

CLAY FIGHTER 63 1/3

NINTENDO 64

1-2 Spieler

Interplay

Nintendo Fans kennen die verrückte Knet-Truppe seit ihrem SNES-Debüt vor einigen Jahren. Interplay stellt mit "Clayfighter 63 1/3" erneut unter Beweis, daß bei einem hervorragenden Prügelspiel nicht unbedingt das Blut spritzen muß.

Von einem gräßlichen Schleimbatzen aus dem All getroffen, werden in einer schmierigen Zukunft die unerschrockenen Clayfighter zum Leben erweckt, damit sie mit wüsten Prügeleien um die Weltherrschaft mit ihrem Erzfeind Dr. Kiln ringen. Einige Publikumslieblinge haben den Sprung vom SNES zum N64 geschafft. Mit Mr. Frosty, Blob, Hoppy & Co teilt Ihr krachende Handkanten und zermürbende Tritte aus, die Eure Gegner aus Ton stark deformieren. Dieses außergewöhnliche Kampfspiel wird sicher nach Eurem Geschmack sein.

Extreme-G

NINTENDO 64

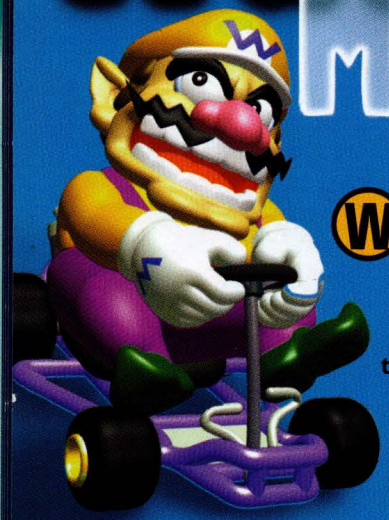
1-4 Spieler

Acclaim

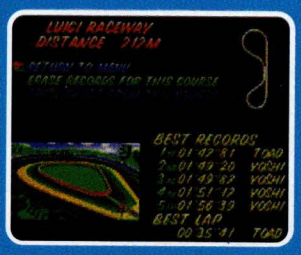
Bei Acclaim, den Machern von "Turok", befindet sich zur Zeit ein futuristisches Rennspiel in der Entwicklung, das an den Erfolg des Dinosaurierjägers nahtlos anknüpfen wird.

Erstmals darf der N64-Pilot durch Landschaften brettern, die nicht gerade auf die Bedürfnisse von normalen Zweirädern zugeschnitten sind. Ihr liefert Euch auf acht verschiedenen Zukunftsmotorrädern schwindelerregende Verfolgungsduelle durch gigantische Städte, trickreiche Tunnelpassagen und endlose Wüstenlandschaften. Bei der futuristischen Hochgeschwindigkeits-Raserei warten zwölf abwechslungsreiche Strecken darauf, von Euch bezwungen zu werden. Dabei gibt es spektakuläre Szenen wie herabstürzende Gesteinsbrocken, Unterwasserplantagen und Lavaseen zu bewundern. Dieses Spektakel wird sicher ein Hit.

Mario Kart Meisterschaft



Wo sind die schnellsten Kartpiloten unter Euch? Steigt in Eure Boliden und zeigt, was in Euch steckt. Da geht es richtig zur Sache. Im „Time Trial" mit einem Fahrer Eurer Wahl müßt Ihr auf dem „Luigi Raceway" eine tolle Zeit erreichen. Dann fotografiert Ihr den Bildschirm Eures Fernsehers, so daß man die Zeitanzeige gut lesen kann. Achtet darauf, daß Ihr keinen Blitz verwendet. Dieser Wettbewerb läuft noch bis zum 3. 11. Nützt die Zeit bis dahin. Möge der Beste gewinnen.



Die Zeit soll gut lesbar sein.

So nicht!

Das gibt es zu gewinnen:

1. N64-Spiel nach Wahl
2. Mario Kart Race 4 Fun T-Shirt
3. N64-Baseballkappe

Adressen:

Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83
A-5027 Salzburg

Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel/Bâle

CLUB Nintendo®

FAN-SHOP

Hol' Dir Dein Club Nintendo T-Shirt!

Jetzt hast Du die Möglichkeit, immer und überall zu beweisen, daß Du ein echter Nintendo-Fan bist: Mit dem starken Club Nintendo T-Shirt sind Dir die neidvollen Blicke aller Möchtegern-Spieleprofis garantiert!

Das Club Nintendo T-Shrit der Marke „Switcher" aus 100% Baumwolle gibt es in den Größen 152, S, M, L und XL und in den fünf coolen Faarben schwarz, grün, orange, dunkelblau und grau-melé. (T-Shirt in Schwarz, Gr. 152 ausverkauft)

öS 199,-
SFr 30,-

Uns so einfach geht die Bestellung:

Für Österreich

Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt öS 199,– (öS 240,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo-Konto PSK 93014515 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von öS 40,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

Für Schweiz

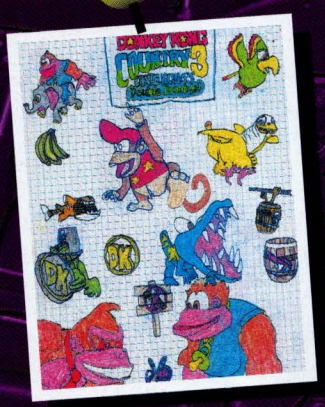
Zahle mittels Erlagschein pro bestelltem T-Shirt SFr 25,- (SFr 30,- für Nicht-Clubmitglieder) auf das Club Nintendo PC-Konto 40-25535-6 ein. Dazu kommt pro Bestellung eine Versandkostenpauschale von SFr 4,-. Sofort nach Eingang der Zahlung schicken wir Dir Dein T-Shirt zu!

ACHTUNG: Vergiß nicht, auf dem Einzahlungsabschnitt die gewünschte Farbe und Größe sowie Deine Mitgliedsnummer, Deinen Namen und Deine komplette Adresse anzugeben.

PINW

Name: Heike Schwarzl
Wohnort: Kumberg/A
Alter: 15
Hobbies: SNES, N64, Essen, Fernsehen.
Lieblingsspiele: Secret Of Mana, Zelda 3 & 4, Lufia, Terranigma, Illusion Of Time, Super Mario 64.
Rekorde: Secret Of Mana, Zelda 3 & 4, Terranigma, Illusion Of Time und Lufia beendet. (Nicht übel!)
Größter Wunsch: Ein Riesenposter von Secret Of Mana und die deutsche Version von Secret Of Mana 2 zu besitzen.

CHRISTIAN SCHWEIGER
Leoben/A



KERSTIN PILS
Leonding/A

Name: Thomas Kropfreiter
Wohnort: Streith/A
Alter: 9
Hobbies: SNES spielen, Fußball.
Lieblingsspiele: Super Mario Kart, Illusion Of Time.
Rekorde: Illusion Of Time, The Magical Quest, Micky Mouse, Super Mario World, Zelda 3, The Lost Vikings, Donkey Kong Country 2, Yoshi's Island beendet. (Fleißig, fleißig...)
Größter Wunsch: ein N64 zu besitzen und mein Bild im Nintendo Magazin zu sehen.

Name: Martin Lang
Wohnort: Dornbirn/A
Alter: 8
Hobbies: N64, Computer, Game Boy, Lego, Club Nintendo Magazin lesen.
Lieblingsspiele: Wario Land, Donkey Kong Land, Mario Kart 64, Mario Land 2, Wario Blast, alle Kirby-Games, Pilotwings, Batman, Duck Tales, Super Mario 64.
Rekorde: Mario Kart 64 5 mal beendet, Wario Land, Kirby 1 & 2, Pilotwings bei Rocket Belt beendet.
Größter Wunsch: Bei der Firma Nintendo zu arbeiten und mich auf der Pinwand zu sehen. (Zumindest das können wir erfüllen...)

Name: Ulrich Schnabler
Wohnort: Amstetten/A
Alter: 13
Hobbies: Fußball, Tennis, SNES spielen, Skaten, Schwimmen.
Lieblingsspiele: DKC 1-3, Mario Paint, Zelda 3.
Rekorde: DKC 1-3 durchgespielt, DKC 3 mit allen Prozenten, Zelda durchgespielt.
Größter Wunsch: ein N64 zu besitzen und alle Spiele zu haben. (Wer wünscht sich das nicht?)

Habt Ihr schon immer davon geträumt, Euer Bild auf der Pinwand zu sehen? Dann macht mit und schickt uns Eure Zeichnungen und Spielerprofile.

Als Honorar winkt ein „DKC-Kalender 1997" für alle, die veröffentlicht werden.

CHRISTIAN HASLAUER
Puch/A

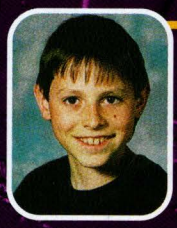
AND

TUFAN KHALAJI
Abtwil/CH

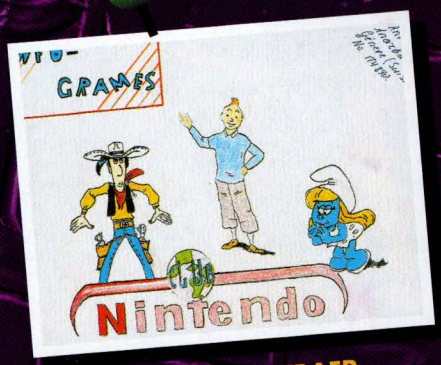
Name: Janick Schneider
Wohnort: Kirchdorf/CH
Alter: 8
Hobbies: SNES, Game Boy spielen, Radfahren, Fernsehen.
Lieblingsspiele: Metal-Marine, Pink Panther, Mario Kart.
Rekorde: Metal-Marine bis zum 16. Level.
Größter Wunsch: Nintendo 64 mit allen Spielen. (Der Wunsch von vielen...)

FABIAN ROHRER
Alle/CH

Name: Marc Olivier Doudin
Wohnort: Wiedlisbach/CH
Alter: 5
Hobbies: Nintendo 64 spielen, Zeichnen.
Lieblingsspiel: Mario Kart 64
Größter Wunsch: Die Schlümpfe auf dem N64 spielen. (Vielleicht schon bald...)



Name: Manuel Gerber
Wohnort: Arbon/CH
Alter: 13
Hobbies: SNES spielen (bald N64), Fußball, Velofahren und das Club Magazin lesen.
Lieblingsspiele: Secret of Mana, Yoshis Island, Starwing.
Rekorde: Secret of Mana, Yoshis Island, Illusion of Time, Donkey Kong Country beendet.
Größter Wunsch: Selber einmal in einem Spiel der Hauptdarsteller zu sein.



ANVAZ ANAZBAER
Genf/CH

Name: Urs Handschin
Wohnort: Gelterkinden/CH
Alter: 14
Hobbies: NES, Game Boy, SNES und N64 spielen, Michael und Simon in Super Mario Kart zu überrunden (hallo Jungs), ins Kino gehen und das Club Magazin lesen (was sonst?!)
Lieblingsspiele: Alle Mario-Spiele alle Zelda-Spiele, Secret of Mana, Turok, Super Metroid und die Donkey Kong-Country Reihe.
Rekorde: ca. 50 Spiele beendet!
Größter Wunsch: Shigeru Miyamoto kennenzulernen und mit ihm Super Mario Kart zu spielen, im Club Magazin abgebildet zu sein.

Die Gewinner:

...aus der letzten Ausgabe:

Blast Corps-Kassetten:
Joel Noulette, Rolle/CH
Thomas Fässler, St. Gallen/CH
Marko Pavlovic, Wien/A
Siegfried Danninger, Utzenaich/A

GB-Pocket:
Beat Bachmann, Adliswil/CH
Steven Roulet, Lausanne/CH
Irina Retl, Klagenfurt/A
Markus Hosp, Neu Rum/A

Chart-Tip:
Patrick Chedel, Lyss/CH
Beat Huber, Zürich/CH
Raffaele Pagnozza, Prilly/CH
Christian Moor, Opfikon/CH
Sebastian Crottaz, Cheseaux-Lausanne/CH
Derek Vuilliemin, Bienne/CH
Matthias Zimmermann, Mönchaltorf/CH
Daniel Schloffer, Fehring/A
Kathrin Scheidl, Horn/A
Christian Stöckl, Tamsweg/A
Marianne+Barabara Waldegg-Lindl, Wien/A
Martina Karner, Purgstall/A
Christian Weingärtner, Großrußbach/A
Alexander Germik, Kapfenberg/A

DONKEY KONG

CLASSICS

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Nintendo

Es ist nun schon ein paar Jährchen her, daß Marios Freundin noch Pauline hieß. Aus dieser Zeit stammt das vorliegende Abenteuer, in dem Mario Pauline aus den Händen von Donkey Kong befreien muß.

In der Tat, Donkey Kong hat Marios Freundin entführt und in den Dschungel verschleppt. Unser Held zögert natürlich keine Minute und macht sich auf die Socken. Zahlreiche Level warten, in denen Mario seine ganze Geschicklichkeit unter Beweis stellen muß. Dabei sind eine Menge Plattformen mittels Seilen und Leitern zu erreichen, um schließlich zum höchsten Punkt zu gelangen, wo Donkey samt Pauline auf Mario warten. Dieses ehrwürdige Spiel macht auch nach all den Jahren, die es schon auf dem Buckel hat, noch immer eine Menge Spaß. Also, gebt dem Affen Saures!

KIRBY'S DREAM LAND

CLASSICS

GAME BOY
COMPACT VIDEO GAME SYSTEM

1 Spieler

Nintendo

Schon vor fünf Jahren wußte der niedliche kleine Knödel auf dem Game Boy zu begeistern. Nun kommt dieses Abenteuer wieder auf Eure Mini-Konsole zu.

Der Klassiker hat allerdings nichts von seinem Reiz verloren. Worum geht es? Der böse König Nickerchen ist mit seinem Gefolge im Dreamland eingefallen und hat sich alle Glitzersterne geschnappt. Klare Sache, daß sich Kirby das nicht gefallen lassen kann. Also macht er sich auf, um die begehrten Sterne zurückzuholen. Die waghalsige Mission führt ihn durch zahlreiche Level, die von seltsamen Wesen bevölkert sind. Bis der knuddelige Held erfolgreich sein kann, muß er viele spannende Abenteuer bestehen. Laßt Euch von Kirby ins Traumland entführen.

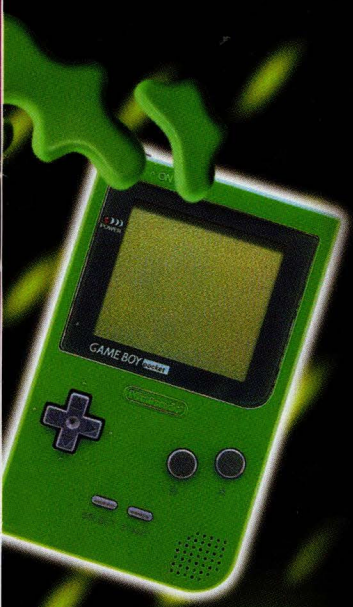
GAME BOY™ pocket color

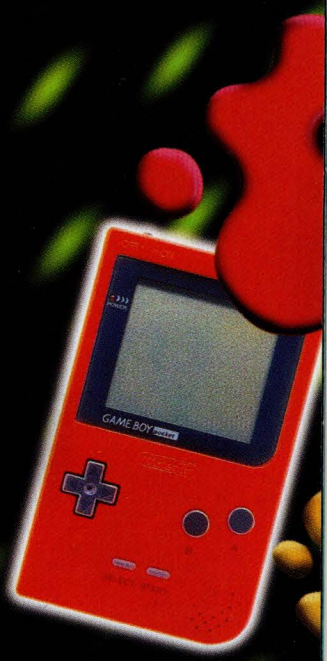
Seit September steht die Miniausgabe des Game Boys in vielen coolen Farben in unseren Läden. Die bunten Konsolen für die Hosentasche werden mit Sicherheit einen neuen Rausch auslösen.

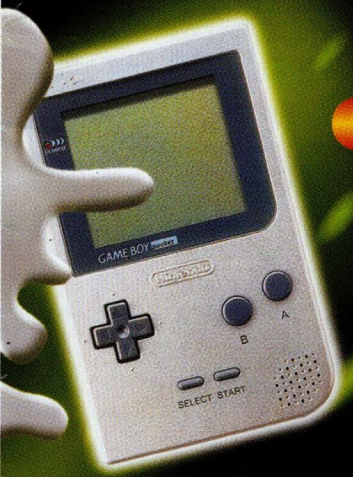
Es war schon eine Wahnsinnsidee von Nintendo, daß man das Kultobjekt nicht nur im simplen Grau, sondern in sieben aufregenden Ausführungen auf den Markt brachte. Obwohl natürlich auch die Farbe des neuesten Game Boy pocket schon etwas sehr Edles hatte. Mittlerweile ist die bunte Welle schon über Euch geschwappt. Blue Sky, Sunflower, Black Beauty, Grasshopper, Icecube, Strawberry und Silvermoon sind die aufregenden Namen der Modelle, die bereits seit 1. September in den Läden stehen.

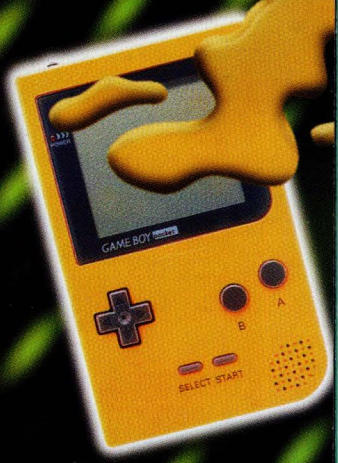
Er macht das Leben bunter

Nintendos Bestseller mit besserem Bildschirm und geringerem Gewicht wird Euch mit seinem neuen Aussehen begeistern. Rechtzeitig zu seinem Auftauchen kommt jetzt die neue Classic-Reihe, die Euch mit Topgames wie Donkey Kong Land, Zelda und Kirby's Dream Land zu einem günstigerem Spielpreis versorgt. Somit kann der Herbst noch so trist sein, mit den Game Boy pocket color bekommt Ihr schon wieder einen Vorgeschmack auf die strahlenden Frühlingsfarben!









Trick

Turock (N64)

Drei neue Cheats für Dinosaurierjäger. Gebt **LLTHCLRSFTHRNB** ein und die Urwaldkulisse wird durch ein Meer aus Farben gleich freundlicher dargestellt. Mit **CLLTHTANMTN** aktiviert Ihr einen Modus, wodurch die Grafik grobpixelig dargestellt wird.

Der nächste Code wird Euch in Begeisterungsstürme versetzen. Er lautet **NSTHMNDNT** und zeigt Eure Gegner durch rote Pfeile in der Landkarte. Damit kann Euch nichts mehr überraschen.

MK Trilogy (N64)

Der folgende Trick ermöglicht Euch, die **„Babylity"**, die ein Gegner an Euch vollenden möchte, in eine **„Fatality"** umzuwandeln. Sobald Euer Gegenüber den **„Babality-Move"** macht, müßt Ihr diese Knöpfe drücken und halten: **HIGH PUNCH, HIGH KICK, LOW PUNCH,** und **LOW KICK.** Das Baby wird sich wieder in den Kämpfer zurückverwandeln und dann explodieren. Ihr werdet zwar trotzdem besiegt, aber Euren Stolz könnt Ihr retten.

Killer Instinct Gold (N64)

Dieser Code ermöglicht Euch den Zugriff zu allen Spezialoptionen, ohne daß Ihr vorher ein Trainingslevel beenden müßt. Schaltet das Spiel ein und wartet auf das erste Kämpferprofil. Dann drückt Ihr folgende Knöpfe: **Z, B, A, L, A, Z.** Sobald eine Stimme **„PERFECT"** sagt, drückt Ihr **START.**

-Box

Lost Vikings (SNES):

PASSWÖRTER:
LEVEL 8: **K4RN**
LEVEL 12: **TLPT**
LEVEL 13: **GYSR**
LEVEL 18: **OV4L**
LEVEL 23: **LOST**
LEVEL 28: **H3LL**
LEVEL 30: **B4DD**

Indiana Jones (GB):

Fans des tapferen Archäologen werden mit diesen PASSWÖRTERN ihre Freude haben:

FF12H31146
8213H412J3
5214H513D0
4D16261204

Lucky Luke (GB):

PASSWORT:
Schurke - Jolly Jumper - Lucky Luke - Rantanplan - Rantanplan

Tim - Der Sonnentempel (SNES):

Gebt in der Bildeinstellung folgende Tastenkombination ein: **<, A, R, L, X.** Cheatmodus 02 erscheint am Bildschirm. Im Spiel drückt Ihr die Select-Taste. Es erscheint ein Text mit folgender Bedeutung:

Zeile 1 = Zeitlimit
Zeile 2 = Levelanwahl
Zeile 3 = Unsterblichkeit (Arret = An/Marche = Aus)
Zeile 4 = Kollisionsabfrage (Arret = An/Marche = Aus)
Zeile 5 = Schwierigkeitsgrad

Trick-Box

Lufia (SNES):

Wie findet man das Blumenmädchen in Kythos:
Nach dem Besuch in Lexi's Labor muß man den kleinen Helden in die Stadt **ALEA „warpen",** um hier Mirko, den Schiffsbauer, um ein Schiff zu bitten. Mirko baut nun ein Schiff aus dem Holz des **AURABAUMES.** Mit dieser tollen Nachricht macht Ihr Euch sofort auf den Weg zurück zu Lexi's Labor. Erfreut über diese gute Nachricht schickt Euch dieser zurück in die Stadt Kythos, um dort auf ihn zu warten. Zurückgekehrt in die Stadt Kythos erwartet Euch nun das Blumenmädchen.

Stadt **TANBEL, SÜDOSTTURM:**
Um zur Schatztruhe B zu gelangen, muß man die Uhr auf 12.00 Uhr stellen.

Der schwierigste Trick der Welt
Unglücklicherweise gibt es keinen genauen Lösungsweg, der Trick besteht nur darin, genug Geduld aufzubringen, um die Blöcke in eine Reihenfolge zu bringen, die es Dir ermöglicht, an die Schatzkisten zu gelangen. Ein paar Tips dazu:

1. Versuche, das lange rechteckige Stück am Boden zu haben.
2. Dann bringe die vier großen Rechtecke über die Spitze.
3. Schließlich mußt Du die vier kleinen Rechtecke getrennt am Boden plazieren, um die Schatzkisten in die Mitte zu bekommen.

In den Kisten findest Du folgende Gegenstände: **Holy Robe, Legend Helm, Lizard Blow, Mega Shield.**

Deine Tips und Tricks erreichen uns unter:

ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83
A-5027 Salzburg

SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30
CH-4028 Basel

IMPRESSUM

Das NINTENDO Club Magazin erscheint in der Zielgruppen-Zeitungsverlags GesmbH

Medieninhaber/ Herausgeber:
Österreich-Ausgabe:
Stadlbauer Marketing + Vertrieb Ges.m.b.H.,
Magazinstraße 4,
A-5027 Salzburg
Schweiz-Ausgabe:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Präsident: Super Mario

Gestaltung, Produktion, Anzeigen:
TREND COMPANY
Event- u. Werbeagentur,
Zamenhofstraße 9,
A-4020 Linz

Druck: NÖ-Pressehaus,
A-3100 St. Pölten

Litho: Idee Repro GesmbH,
A-4020 Linz

NINTENDO ist das eingetragene Markenzeichen der **NINTENDO Co. Ltd.** und der Name „Club Nintendo" wird mit Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** verwendet. Es dürfen keine redaktionellen Berichte oder Fotos aus dem Magazin ohne ausdrückliche schriftliche Erlaubnis der **NINTENDO Co. Ltd.** anderweitig veröffentlicht oder kopiert werden. Alle Spieltitel u. -figuren in diesem Magazin sind eingetragene Marken und Copyrights der **NINTENDO Co. Ltd.** Zusätzlich sind die eingetragenen Markenzeichen ®,© und ™ für Spiele und Figuren im Besitz jener Firmen, welche diese Produkte vermarkten und lizenzieren.

© 1995 NINTENDO Co. Ltd.
All rights reserved.

Club-Büro Österreich:
Postfach 83, A-5027 Salzburg
Hotline Österreich:
0662/889 21-600

Club-Büro Schweiz:
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel
Hotline Schweiz:
061/319 98 36

MEGA-GEWINNKUPON

So einfach geht's: Kreuze an, was Du gewinnen willst und beantworte die Frage zum jeweiligen Gewinnspiel (ein kleiner Tip: Lies Dir einfach die betreffenden Seiten genau durch!). Du kannst natürlich auch an allen Gewinnspielen teilnehmen!

„Lylat Wars" - Gewinnspiel:

Gewinne eine von 4 „Lylat Wars"-Kassetten!
Gewinnfrage: **Wie lautet der Name von Fox McClouds Gegner?**

Antwort: _____

„GoldenEye 007" - Gewinnspiel:

Gewinne eine von 4 färbigen „GoldenEye"-Kassetten!
Gewinnfrage: **Wie heißt der aktuelle Bond-Darsteller**

Antwort: _____

„Chart" - Tip:

Welche Spiele werden in der nächsten Ausgabe auf den ersten Plätzen der N64-, SNES- und Game Boy-Charts sein? Als Preis winkt Euch eine Überraschung!

Mein Tip:

1. Platz N64: _____

1. Platz SNES: _____

1. Platz Game Boy: _____

Name: _____

Straße: _____

PLZ: _____ Ort: _____

Land: _____ Telefon: _____

Club-Mitglieds Nr.: _____

Die Gewinne können nicht in bar eingelöst werden. Mitarbeiter der betreuenden Firmen dürfen am Gewinnspiel nicht teilnehmen. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Einsendeschluß ist der 3. November 1997!

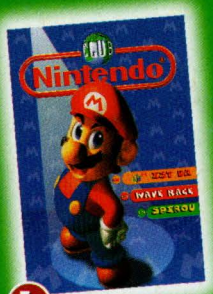
Gewinnkupon einsenden an:
ÖSTERREICH
NINTENDO CLUB BÜRO
Postfach 83, A-5027 Salzburg
SCHWEIZ
NINTENDO CLUB BÜRO
Auf dem Wolf 30,
CH-4028 Basel

Club Nintendo®

Nur der offizielle Nintendo Club bietet Dir die megastarken Vorteile, die Du Dir nicht entgehen lassen darfst:

Bring Deine Freunde zum Club!

Dein Freund ist auch Nintendo-Fan? Dein Freund möchte auch Club-Mitglied werden? Dann sei schlau und wirb' ihn doch einfach! Dein Freund erhält alle superstarken Club-Vorteile, und Du kannst Dir eine tolle Extra-Prämie aussuchen: entweder den geheimen „Top Secret"-Spieleberater oder den neuen Super Mario Soundtrack! Füllt einfach den Mitglieds-Kupon aus und seid dabei!

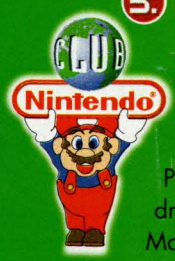


1. Das Club Nintendo-Magazin

6x im Jahr die superstarke offizielle Nintendo Club Zeitung zum Vorteilspreis!

2. Die Nintendo Club-Karte

Kein Club ohne Mitgliedsausweis - auch beim Club Nintendo erhältst Du Deine eigene, persönliche Clubkarte mit Deinem Namen und Deiner Mitgliedsnummer. Mit dieser Karte kannst Du Dich als Clubmitglied ausweisen. Sämtliche Vorteile als Clubmitglied werden im Clubmagazin veröffentlicht.



3. Der limitierte Mario-Pin

Einsteiger bekommen den farbigen Pin, im zweiten Jahr Deiner Mitgliedschaft erhältst Du den silbernen Pin, und bist Du auch im folgenden dritten Jahr dabei gibt's den Mario-Pin in Gold!!!

Ab die Post!

Also, worauf wartest Du noch? Kupon ausfüllen, unterschreiben, ausschneiden und in einem Briefumschlag an folgende Adresse schicken:

In Österreich:
Nintendo Club Büro
Postfach 83, A-5027 Salzburg

In der Schweiz:
Nintendo Club Büro
Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

KUPON

○ JA, ich möchte Mitglied im Club Nintendo werden!

Mein Mitgliedsbeitrag beträgt ÖS 150,- / SFr 16,- (inkl. MwSt.) pro Jahr. Dafür erhalte ich 6 Ausgaben des Club Nintendo-Magazins, die offizielle Club-Karte und den limitierten Mario-Pin.

GARANTIE FÜR ÖSTERREICH:
Meine Mitgliedschaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Eine Verlängerung der Mitgliedschaft muß ausdrücklich und schriftlich bestellt werden.

GARANTIE FÜR DIE SCHWEIZ:
Meine Mitgliedsekaft läuft nach einem Jahr automatisch aus. Die Mitgliedschaft verlängert sich, wenn Du mit dem Zahlschein, der Deinem letztem Heft beiliegt, den Mitgliedsbeitrag überweist!

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: LAND:

TEL. NR.: GEBURTSDATUM:

UNTERSCHRIFT:

(bei Minderjährigen gilt nur die Unterschrift des gesetzlichen Vertreters)

ICH WURDE GEWORBEN VON:

FAMILIENNAME:

VORNAME:

STRASSE:

PLZ/ORT: LAND:

MITGLIEDSNUMMER:

WUNSCH-PRÄMIE:

○ SUPER MARIO 64 Soundtrack "It's a me, Mario"

○ „Top Secret"-Spieleberater